

effectifsL1L2

April 2, 2020

1 Evolution des effectifs en L1-L2

```
[1]: import numpy as np # bibliothèques chargées : numpy
import numpy.linalg as alg # utile en algèbre linéaire
import matplotlib.pyplot as plt # pour les graphiques
```

1.1 Le problème à étudier

Effectifs l'année n : $x_1(n)$ en L1 et $x_2(n)$ en L2.

On a $x_1(n+1) = \frac{1}{4}x_1(n) + 90$ et $x_2(n) = \frac{1}{2}x_1(n) + \frac{1}{4}x_2(n)$.

Vecteur effectifs l'année n : $X(n) = (x_1(n), x_2(n)) \in \mathbb{R}^2$.

Relation de récurrence linéaire $X(n+1) = MX(n) + E$ avec

$$M = \begin{pmatrix} 1/4 & 0 \\ 1/2 & 1/4 \end{pmatrix} \text{ et } E = \begin{pmatrix} 90 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

1.1.1 Initialisation des matrices en Python

```
[2]: M= np.array([[1/4,0],[1/2,1/4]])
M
```

```
[2]: array([[0.25, 0. ],
           [0.5 , 0.25]])
```

```
[3]: E=np.array([90,0]) # vecteur des entrées dans le cycle d'étude
E
```

```
[3]: array([90,  0])
```

Exemple avec $X(0) = (50, 50)$.

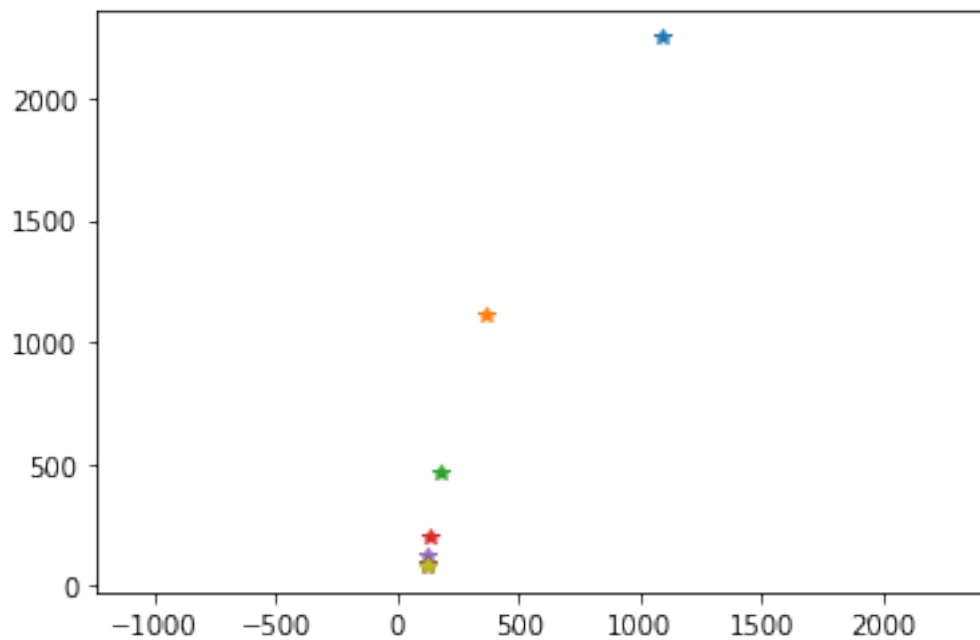
```
[4]: X0=np.array([50,50])
X1= M.dot(X0)+ E
X1
```

```
[4]: array([102.5, 37.5])
```

1.1.2 On effectue une boucle pour calculer les effectifs par récurrence.

```
[5]: X=np.array([4000,1000]) # condition initiale
print(X)
for i in np.arange(9):
    X= M.dot(X) + E
    print(X)
    plt.plot(X[0],X[1], '*')
    plt.axis('equal')
```

```
[4000 1000]
[1090. 2250.]
[ 362.5 1107.5]
[180.625 458.125]
[135.15625 204.84375]
[123.7890625 118.7890625]
[120.94726562 91.59179688]
[120.23681641 83.37158203]
[120.0592041 80.96130371]
[120.01480103 80.26992798]
```



1.1.3 Départ à partir d'un effectif aléatoire de 0 à 200 en L1 L2

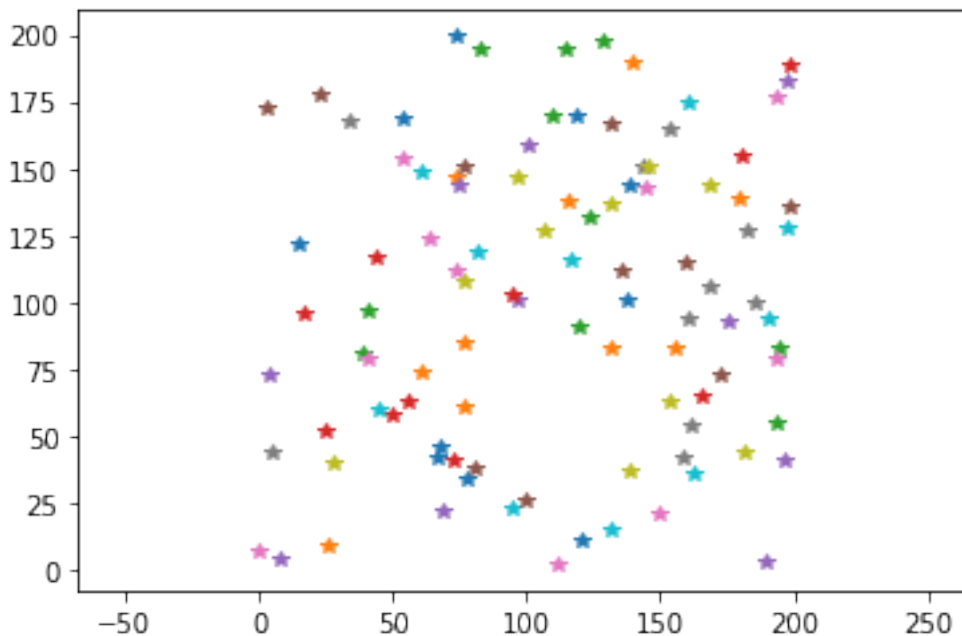
```
[6]: V=200*np.random.rand(2) # on multiplie par 200 le vecteur aléatoire de  $e_1$   
     ↪ [0,1]x[0,1]
```

```
[7]: V
```

```
[7]: array([138.07117588,  13.19229419])
```

Et hop, une centaine de vecteurs aléatoires!

```
[8]: for i in np.arange(100):  
     X=200*np.random.rand(2)  
     plt.plot(X[0],X[1], '*')  
     plt.axis('equal')
```



On définit une fonction qui renvoie la suite des $X(n)$ (on dit l'orbite ou la trajectoire de $X(0)$).

```
[9]: def orbite(V,n): # V est la donnée initiale et n le nombre de vecteurs dessinés.  
     X=np.zeros((n,2)) # on va remplir une matrice n x 2 ligne à ligne avec les  $X(k)$   
     ↪ X(k)  
     X[0]=V # on initialise la première ligne de X avec la donnée initiale  
     for i in np.arange(1,n):  
         X[i]=M.dot(X[i-1]) + E # la récurrence  
     return X
```

Autre méthode en emplilant les résultats.

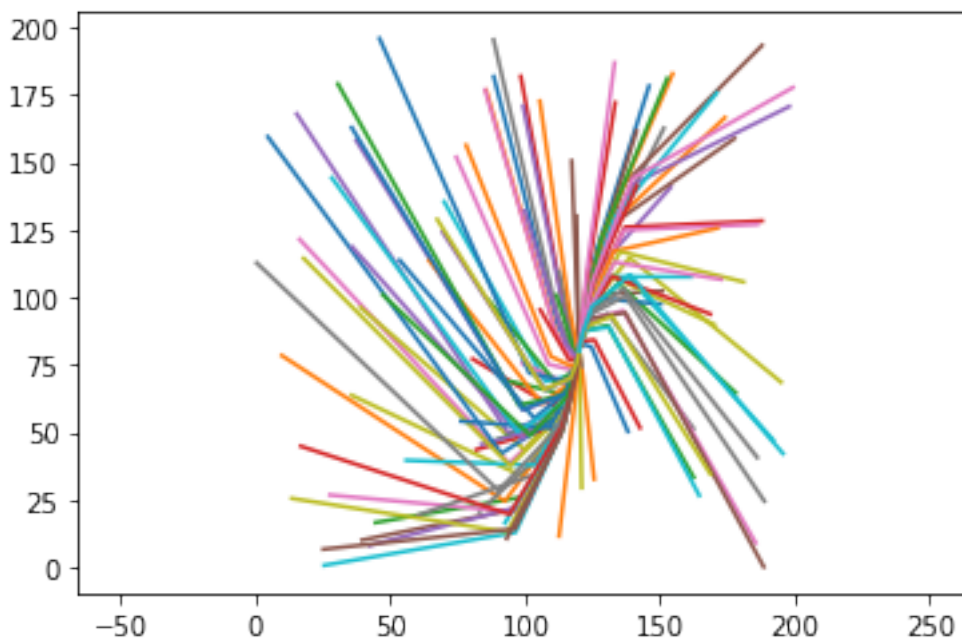
```
[10]: def orbite(V,n): # V est la donnée initiale et n le nombre de vecteurs
      ↪ dessinés.
      X=V # on va empiler les résultats dans X
      for i in np.arange(1,n):
          V =M.dot(V) + E # la récurrence
          X=np.vstack((X,V))# on empile verticalement
      return X
```

Avec cela, on dessine des tas d'orbites aléatoires à la fois!

```
[11]: orbite(V,10)
```

```
[11]: array([[138.07117588,  13.19229419],
           [124.51779397,  72.33366149],
           [121.12944849,  80.34231236],
           [120.28236212,  80.65030234],
           [120.07059053,  80.30375665],
           [120.01764763,  80.11123443],
           [120.00441191,  80.03663242],
           [120.00110298,  80.01136406],
           [120.00027574,  80.0033925 ],
           [120.00006894,  80.000986  ]])
```

```
[12]: for i in np.arange(100): # 100 orbites ici!
      V=200*np.random.rand(2)
      plt.plot(orbite(V,20)[: ,0],orbite(V,20)[: ,1], '-')
```



1.1.4 Tada !

1.2 Calcul des effectifs limites

Les effectifs limites doivent satisfaire $X = MX + E$ c'est-à-dire $(Id - M)X = E$.

```
[13]: N= np.eye(2) - M # np.eye(2) fabrique la matrice identité de taille 2x2  
N
```

```
[13]: array([[ 0.75,  0. ],  
          [-0.5 ,  0.75]])
```

```
[14]: alg.matrix_rank(N) # on teste si N est inversible
```

```
[14]: 2
```

```
[15]: X = alg.solve(N,E) # calcul des effectifs stables.  
X
```

```
[15]: array([120.,  80.])
```

1.2.1 Retour sur la première fonction orbite utilisée

```
[16]: n=10
```

```
[17]: X=np.zeros((n,2))  
X
```

```
[17]: array([[0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.],  
          [0., 0.]])
```

```
[18]: X[0]=V  
X
```

```
[18]: array([[195.57103656,  42.10045498],  
          [ 0.          ,  0.          ],  
          [ 0.          ,  0.          ],  
          [ 0.          ,  0.          ]])
```

```
[ 0.      ,  0.      ],  
[ 0.      ,  0.      ],  
[ 0.      ,  0.      ],  
[ 0.      ,  0.      ],  
[ 0.      ,  0.      ],  
[ 0.      ,  0.      ]])
```

```
[19]: for i in np.arange(1,10):  
       X[i]=M.dot(X[i-1]) + E
```

```
[20]: X
```

```
[20]: array([[195.57103656,  42.10045498],  
            [138.89275914, 108.31063203],  
            [124.72318979,  96.52403758],  
            [121.18079745,  86.49260429],  
            [120.29519936,  82.21354979],  
            [120.07379984,  80.70098713],  
            [120.01844996,  80.2121467 ],  
            [120.00461249,  80.06226166],  
            [120.00115312,  80.01787166],  
            [120.00028828,  80.00504448]])
```