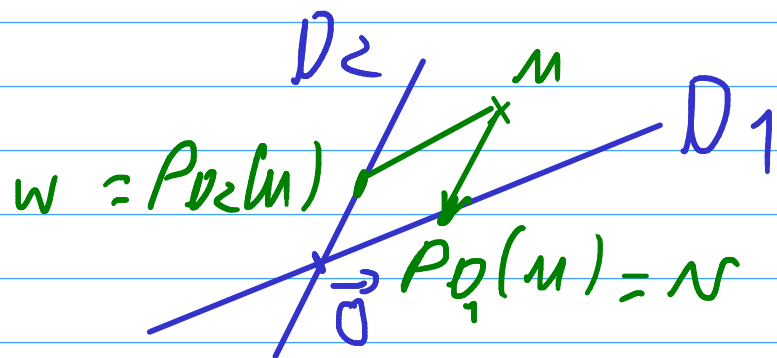


# Chap 8 Espaces supplémentaires somme directe, projections et symétries

## 1. Espaces supplémentaires et sommes directes

Objectif généraliser la décomposition de  $\mathbb{R}^2$   
suivant 2 droites données



def On dit que 2 sev  $E, F$  de  $\mathbb{R}^n$  sont supplémentaires  
 si tout  $\vec{u}$  de  $\mathbb{R}^n$  se décompose de manière unique  
 sous la forme  $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w}$  avec  $\vec{v} \in E$  et  $\vec{w} \in F$   
 On écrit que  $\mathbb{R}^n = E \oplus F$  et on dit que  
 $\mathbb{R}^n$  est somme directe de  $E$  et  $F$

Exemples  $\mathbb{R}^2 = D_1 \oplus D_2$  avec  $D_1$  et  $D_2$  2 droites  
 non parallèles  $\neq$

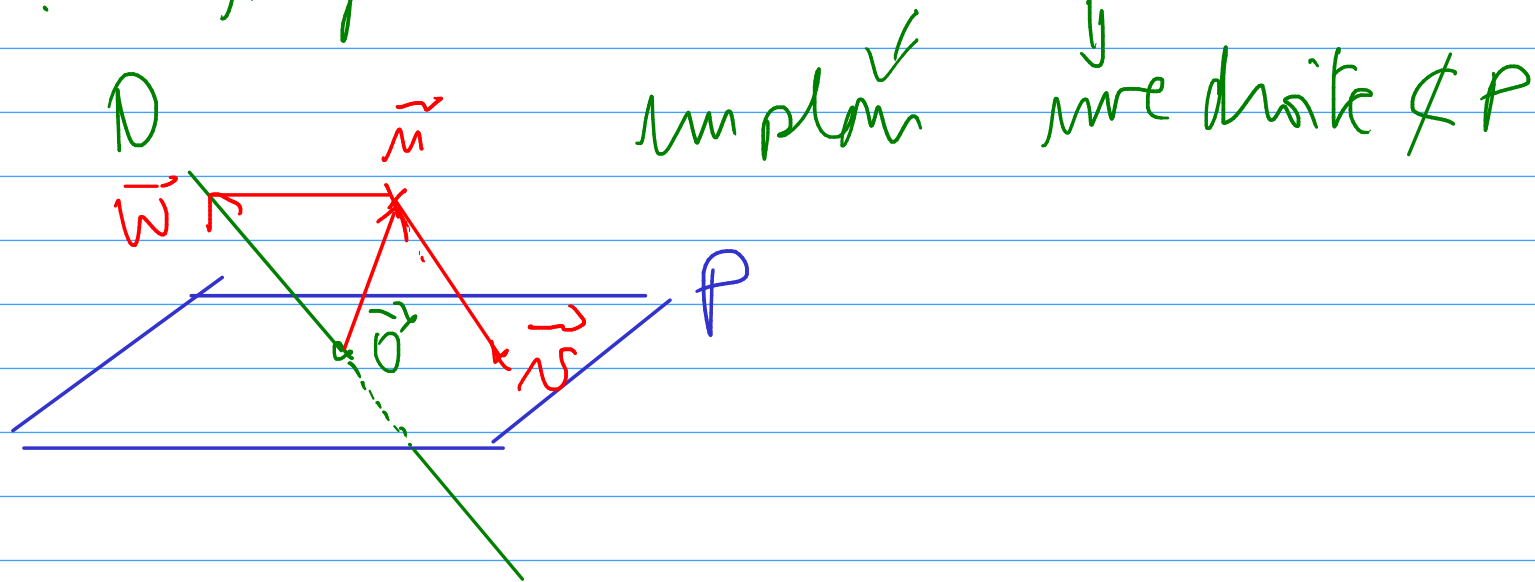
comment faire la décomposition de  $\vec{u} = (x, y)$  en  
 pratique? On écrit  $D_1 = \text{Vect}(u_1)$  avec  $u_1$  et  $u_2$   
 et  $D_2 = \text{Vect}(u_2)$  non colinéaires

Pb: écrire  $\vec{u} = (x, y)$  sous la forme

$$\vec{u} = \underbrace{\lambda_1}_{\in D_1} \underbrace{\vec{u}_1}_{\in D_1} + \underbrace{\lambda_2}_{\in D_2} \underbrace{\vec{u}_2}_{\in D_2}$$



dans  $\mathbb{R}^3$ ? typiquement  $\mathbb{R}^3 = P \oplus D$



PN: comment faire les calculs correspondants à ce dessin?

Une méthode est de prendre une base

$\vec{u}_1, \vec{u}_2$  de  $P$  et  $\vec{u}_3$  de  $D$

$\vec{u}_3 \notin P$  si  $D \cap P = \{O\}$ .

$\leadsto B = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$  syst lib de 3 vecteurs de  $\mathbb{R}^3$   
 $\leadsto$  base de  $\mathbb{R}^3$

On pourra écrire  $\vec{u} = (u, v, w)$  qq de manière  
unique sous la forme  $\vec{u} = \underbrace{\alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \alpha_3 \vec{u}_3}_{\vec{v} \in P} + \underbrace{\beta_1 \vec{w}_1}_{\vec{w} \in D}$

Thm On a  $\mathbb{R}^n = E \oplus F$ ssi  
 $\dim E + \dim F = n$  et  $E \cap F = \{\vec{0}\}$

exemples  $\mathbb{R}^2 = D_1 \oplus D_2$  avec  $D_1 \cap D_2 = \{\vec{0}\}$   
 $\mathbb{R}^3 = P \oplus D$  avec  $P \cap D = \{\vec{0}\}$

....

idée  $\Leftarrow$  mettre bout à bout une base de  $E$  et de  $F$   
et de montrer que c'est une base de  $\mathbb{R}^n$  sous les

Conditions  $\dim E + \dim F = n$  et  $E \cap F = \{\vec{0}\}$

$B_E = (e_1, \dots, e_p)$  base de  $E$      $B_F = (f_1, \dots, f_q)$  base de  $F$

$B = B_E \cup B_F = (e_1, \dots, e_p, f_1, \dots, f_q)$  base de  $\mathbb{R}^n$ ?

$p = \dim E$ ,  $q = \dim F$

Card  $B = p + q = n = \dim \mathbb{R}^n$

Pour que  $B$  soit une base de  $\mathbb{R}^n$ , il suffit que  $B$  soit libre

$$\text{Si } \underbrace{\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_p e_p}_{\in E} + \underbrace{\mu_1 f_1 + \dots + \mu_q f_q}_{\in F} = \vec{0}$$

$$\rightarrow \underbrace{\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_p e_p}_{\parallel \vec{0}} = - \underbrace{\mu_1 f_1 + \dots + \mu_q f_q}_{\parallel \vec{0}} \in E \cap F = \{\vec{0}\}$$

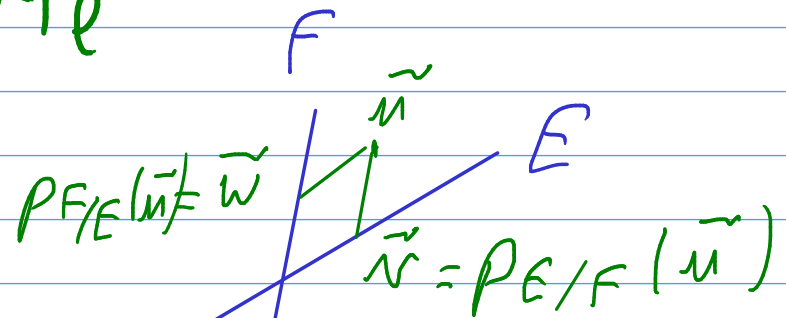
$$\leadsto d_1 = 0 = \dots = d_p \text{ et } \mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_q = 0$$

Car  $B_E$  et  $B_F$  sont libres

Idee liée Pour trouver un supplémentaire de  $E$  donner, il suffit de compléter une base de  $E$  avec le km de la base incomplète et on prend  $F = \text{Vect}(\text{vecteurs rajoutés})$

## 2. Projections et symétrie

def soit  $\mathbb{R}^n = E \oplus F$



1. La projection  $P_{E/F}$  de  $\mathbb{R}^n$  sur  $E$  suivant  $F$

est l'application définie par

$$\begin{aligned} \text{~} P_{E/F} : \mathbb{R}^n = E \oplus F &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ \vec{m} = \vec{v} + \vec{w} &\mapsto P_{E/F}(\vec{m}) = \vec{v} \end{aligned}$$

proj sur  $F$  suivant  $E$

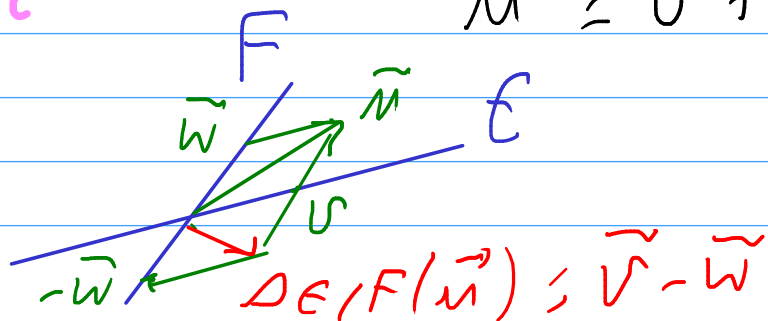
$$P_{E/F} \circ P_{E/F} = P_{E/F}$$

$$P_{E/F}(\vec{m}) = \vec{w}$$

2. La symétrie  $\Delta_{E/F}$  par rapport à  $E$  de direction  $F$

est l'app. définie par

$$\begin{aligned} \text{~} \Delta_{E/F} : \mathbb{R}^n = E \oplus F &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ \vec{m} = \vec{v} + \vec{w} &\mapsto \Delta_{E/F}(\vec{m}) = \vec{v} - \vec{w} \end{aligned}$$



$$\Delta_{E/F} \circ \Delta_{E/F} = \text{Id}$$

## Quelques propriétés générales

1) On a  $PE|F + PF|E = Id$

dém  $\rightarrow PF|E = Id - PE|F$

$$\vec{v} + \vec{w} = \vec{u}$$

$$\begin{matrix} P \\ E \end{matrix} \quad \begin{matrix} P \\ F \end{matrix}$$

avec  $\vec{v} = PE|F(\vec{u})$  et  $\vec{w} = PF|E(\vec{u})$

$$\rightarrow \vec{u} = PE|F(\vec{u}) + PF|E(\vec{u})$$

2)  $P$  est une projection  $\Leftrightarrow$   $P^2 = P$

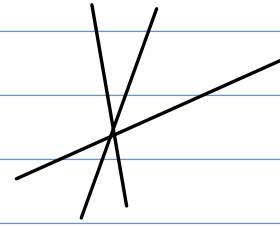
dém:  $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w} \rightarrow P(\vec{u}) = \vec{v} = \vec{v} + \vec{0}$

$$\begin{matrix} P \\ \mathbb{R}^n = E \oplus F \end{matrix} \rightarrow P(\vec{v}) = \vec{v} = P(\vec{w}) = P^2(\vec{u})$$

3)  $\Delta$  est une symétrie  $\Leftrightarrow$   $\Delta^2 = Id$

donc:  $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w} \rightarrow \rho(\vec{u}) = \vec{v} - \vec{w} \rightarrow \rho(\rho(\vec{u})) = \vec{v} - (-\vec{w}) = \vec{v} + \vec{w} = \vec{u}$

$\rightarrow \rho^2(\vec{u}) = \vec{u} \rightarrow \rho^2 = \text{Id}$

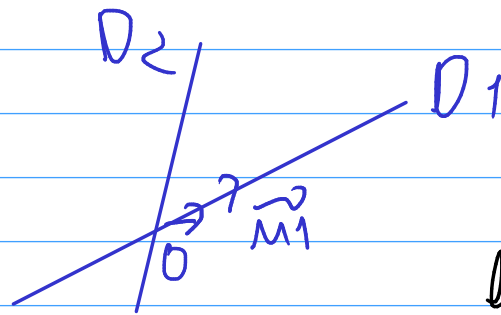


4)  $\rho_{E/F} = \rho_{E/F} - \rho_{F/E}$   
 $= 2\rho_{E/F} - \text{Id}$

### 3. Exemples dans $\mathbb{R}^2$ et $\mathbb{R}^3$

Autre méthode de calcul de projection sur droites et plans

Dans  $\mathbb{R}^2$



$D_1 = \text{Vect}(\vec{u}_1)$

et  $D_2$  donnée par une équation  $\underline{ax + by = 0 = \ell(x, y)}$

On considère l'app. linéaire

$$l(x, y) = \underline{ax + by} = l(\vec{u}) \quad \text{avec } \vec{u} = (x, y)$$

on a directement  $P_{D_1/D_2}(\vec{u}) = \frac{l(\vec{u})}{l(\vec{u}_1)} \vec{u}_1$

Par exemple pour la projection orthogonale sur  $D_1$

$$\vec{u}_1 = (a, b) \quad \langle \vec{u}_1, \vec{u} \rangle = \underline{ax + by} = \underline{l(\vec{u})}$$

$$\text{Ici } D_2 = \text{orthogonal de } D_1 = \{ \vec{u}, \langle \vec{u}_1, \vec{u} \rangle = 0 \}$$

$$\Rightarrow P_{D_1}(\vec{u}) = \frac{\langle \vec{u}, \vec{u}_1 \rangle}{\|\vec{u}_1\|^2} \times \vec{u}_1 = \langle \vec{u}, \vec{u}_1 \rangle \times \vec{u}_1$$

si  $\vec{u}_1$  est unitaire

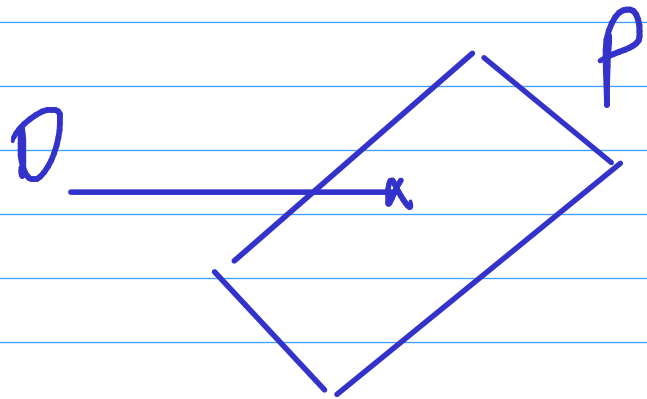
dem de la formule Par linéarité /  $\vec{u}$  il suffit de la vérifier sur  $\vec{u}_1$  et  $D_2$

$$P_{D_1/D_2}(\vec{m}_1) = \vec{m}_1 \stackrel{?}{=} \frac{l(\vec{m}_1)}{l(\vec{u}_1)} \times \vec{m}_1 = \vec{m}_1 \quad \text{OK}$$

$$\text{si } \vec{m}_2 \in D_2 \quad P_{D_1/D_2}(\vec{m}_2) = \vec{0} \quad \stackrel{?}{=} \frac{l(\vec{m}_2)}{l(\vec{u}_1)} \times \vec{m}_2 = \vec{0} \quad \text{car } \vec{m}_2 \in D_2 \quad \text{||} \quad \text{||} \quad \text{||} \quad \text{||} \quad \text{||}$$

avec  $l(\vec{u}_1) \neq 0$  car  $\vec{u}_1 \notin D_2 = \text{Ker } l$

Dans  $\mathbb{R}^3$  même idée



$$D = \text{Vect}(\vec{u}_1)$$

P donné par l'équation

$$ax + by + cz = 0 \quad \text{avec } (a, b, c) \neq \vec{0}$$

$$\text{On pose } l(x, y, z) = ax + by + cz$$

On a la formule

$$P_{D/P}(\vec{m}) = \frac{l(\vec{u}_1)}{l(\vec{u}_1)} \times \vec{m} \quad (*)$$

Il peut y avoir une projection orthogonale sur  $\mathcal{O}$

$$\vec{m}_1 = (a|b|c) \quad \mathcal{O}^\perp = \mathcal{P} = \text{ker } l = \{ \vec{m} \mid \langle \vec{m}, \vec{m}_1 \rangle = 0 \}$$

$$\text{avec } l(\vec{m}) = \langle \vec{m}, \vec{m}_1 \rangle = ax + by + cz$$

$$P_{\mathcal{O}}(\vec{m}) = \frac{\langle \vec{m}, \vec{m}_1 \rangle}{\|\vec{m}_1\|^2} \vec{m}_1$$

lem de (\*) Elle marche sur  $\mathcal{O}$  et  $\mathcal{P}$ .

Question comment calculer la projection sur le plan  $\mathcal{P}$ ?

On a  $P_{\mathcal{P}/\mathcal{O}} = \text{Id} - P_{\mathcal{O}/\mathcal{F}}$

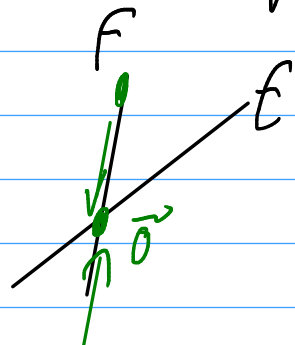
$$P_{\mathcal{P}/\mathcal{O}}(\vec{m}) = \vec{m} - \frac{l(\vec{m})}{l(\vec{m}_1)} \vec{m}_1$$

Remarque si  $\mathbb{R}^n = E \oplus F$

●  $P_{E/F}$  peut-elle être un isomorphisme ?

$$P_{E/F} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$Id^2 = Id!$$



$$\text{Im } P_{E/F} = E$$

Id est une projection !

avec  $\mathbb{R}^n = E$  et  $F = \{0\}$

$\neq \{0\}$  en général

→  $P_{E/F}$  pas injectif → pas un isomorphisme

●  $\Delta_{E/F}$  peut-elle être un isomorphisme ?

Si oui, quel est son inverse  $\Delta_{E/F}^{-1}$

(réciproque)

~~\*~~  $\Delta_{E/F}(\vec{u}) = \vec{v}$   
donné

$$\Delta_{E/F}(\Delta_{E/F}(\vec{u})) = \Delta_{E/F}(\vec{v})$$
$$\vec{u} = \Delta_{E/F}(\vec{v})$$

$$\rightarrow \underline{DEIF^{-1}} = DEIF$$