

## Feuille TD 2 - Initiation aux systèmes linéaires

### Exercice 1. Résolution de systèmes linéaires

1. Trouver tous les  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tels que

$$E_1 : \begin{cases} x + 2y = 3 \\ 4x + 5y = 6 \end{cases}$$

2. Trouver tous les  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tels que

$$E_2 : \begin{cases} x + 2y = 3 \\ 4x + 5y = 6 \end{cases}$$

3. Trouver tous les  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tels que

$$E_3 : \{ x + z = 0 \}$$

### Exercice 2. Droites et plans vectoriels, représentation paramétrique

On considère les sous-ensembles de  $\mathbb{R}^3$  suivant :

$$D = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0 \text{ et } 2x - y - z = 0 \},$$

$$P = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + 5y - z = 0 \}.$$

1. Montrer que  $D$  est une droite vectorielle et en donner un vecteur directeur  $\vec{v}$ .

On dit que l'écriture  $D = \{ t \cdot \vec{v} \mid t \in \mathbb{R} \}$  est une représentation paramétrique de  $D$ .

2. Montrer que  $P$  est un plan vectoriel et donner deux vecteurs  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  qui l'engendrent.

On dit que l'écriture  $P = \{ s \cdot \vec{v}_1 + t \cdot \vec{v}_2 \mid (s, t) \in \mathbb{R}^2 \}$  est une représentation paramétrique de  $P$ .

3. La droite  $D$  est-elle contenue dans le plan  $P$  ?

### Exercice 3. Droites affines et représentation cartésienne

Soit  $a \in \mathbb{R}$  un nombre réel et soit  $\vec{v}_a = (1, -a) \in \mathbb{R}^2$ . On considère les sous-ensembles de  $\mathbb{R}^2$  suivants :

$$D = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y = 2 \},$$

$$\Delta_a = \text{Vect} \langle \vec{v}_a \rangle + (1, 1) = \{ (1 + t, 1 - at) : t \in \mathbb{R} \}.$$

- Munir le plan d'un repère  $\mathcal{R}$ , puis tracer les représentations graphiques de  $D$  et de  $\Delta_a$  pour quelques valeurs de  $a$  dans le plan muni de ce repère.
- Étudier l'intersection  $D \cap \Delta_a$  en fonction de la valeur de  $a$ .
- Donner une équation cartésienne de  $\Delta_a$ , c'est à dire trouver  $\alpha, \beta, \gamma$  tels que

$$D = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \alpha x + \beta y = \gamma \}.$$