

Partie 0 : Débriefing :

Quelle entreprise a gagné ?

Il faut tenir compte :

- Du bénéfice de l'entreprise (aspect financier),
- De l'investissement dans les machines,
- De la formation du personnel (polyvalence),
- Du meilleur service client (celui qui livre toutes les demandes),
- Des parts de marché gagnées (promotion à prix tiré).

Quelles sont les erreurs à éviter ?

- Laisser du personnel inoccupé (certaines équipes produisent moins que ce que le personnel présent dans l'atelier pourrait produire).
- Constituer trop de stock.
- Emprunter beaucoup plus que nécessaire.
- Faire des promotions à un prix trop faible.

Que fait-on des bénéfices ?

- En distribuer une partie sous forme de prime d'intéressement pour le personnel ou des dividendes aux actionnaires.
- Conserver les bénéfices dans l'entreprise pour :
 - Investir les années suivantes,
 - Augmenter la trésorerie,
 - Se désendetter.

Quelles sont les différences avec une véritable entreprise ?

Une véritable entreprise :

- Doit tenir compte non seulement des effectifs présents, mais également des machines disponibles.
- Peut modifier les horaires de travail (équipes postées, heures supplémentaires).
- Est soumise à de nombreux autres aléas (problèmes de qualité, incidents sur les machines, absentéisme, etc.).
- Gère des relations avec ses fournisseurs, qui peuvent dans certains cas ne pas livrer à temps.
- Doit passer ses commandes d'achat de façon anticipée (dans le jeu on est livré le mois même).
- Doit gérer l'introduction de nouveaux produits
- Etc.