

Spécialité : Informatique et Ingénierie Mathématiques

Elève ingénieur : _____

2^{ème} année cycle Ingénieur

Année : 2024/2025

Tuteur entreprise : _____

Tuteur pédagogique : _____

Légende – Niveaux attendus en fin d'année

N : Notions (l'élève a des connaissances dans le domaine mais qu'il n'a pas encore appliquées)

A : Application (l'élève a déjà fait, il a exercé la compétence mais n'est pas autonome)

M : Maîtrise (l'élève est capable d'exercer la compétence en autonomie, il peut être force de proposition)

E : Expert/Maîtrise avancée (l'élève a développé la compétence en situation professionnelle complexe, il est force de proposition)

	Compétences à évaluer	Niveau attendu en fin d'année	Compétence mobilisée ? (Oui ou Non)	Ne répond pas aux attentes	Inférieur aux attentes	Conforme aux attentes	Au-delà des attentes	Points
COMPETENCES METIER	COMPETENCES IDENTITAIRES DE SPECIALITE (Informatique et Ingénierie Mathématiques)							
	Définir et implémenter des protocoles de communication, concevoir et mettre en œuvre des architectures réseaux, sécuriser les réseaux et exploiter des architectures réparties	A						
	Mobiliser les principes fondamentaux de l'architecture des ordinateurs et des systèmes d'exploitation	A						
	Modéliser, concevoir et sécuriser le stockage de données en tenant compte de leur volume, les interroger de façon efficace et les visualiser. Assurer la qualité et la traçabilité des données	A						
	Modéliser un problème complexe et le résoudre avec des outils mathématiques et informatiques	M						
	Intégrer les aspects économiques liés au développement d'un logiciel (licences logicielles, temps de développement, infrastructure matérielle)	N						
	Documenter les logiciels et communiquer sur leurs fonctionnalités de façon professionnelle, à l'écrit comme à l'oral	A						
	Concevoir un algorithme et analyser sa complexité (mémoire, calcul, ...) et l'optimiser	A						
	Maîtriser les approches de science des données pour l'analyse des données. Utiliser les méthodes d'apprentissage automatique adaptées aux problèmes traités et aux données disponibles (supervisé, non-supervisé ; profond).	A						
	Résoudre un problème complexe théorique, technique ou professionnel, un domaine professionnel ou à l'interface de plusieurs domaines, en mobilisant les concepts, méthodes et outils informatiques et mathématiques adaptés.	M						
	Traduire des fonctionnalités attendues en cahiers des charges, caractéristiques techniques, spécifications et procédures	M						
	Tester un logiciel : concevoir, planifier et exécuter un plan de validation logiciel ; appliquer les techniques de test et les critères de couverture d'un jeu de test, ainsi que les bonnes pratiques d'amélioration continue de la qualité logicielle	A						
	Mettre en œuvre une démarche de conception centrée utilisateur, concevoir, développer et tester les parties logicielles communiquant avec les utilisateurs (frontend) au moyen de différents types d'interfaces humain-machine	A						
Gérer le cycle de vie logiciel tout au long des phases de planification, de développement, de livraison et d'exploitation selon les pratiques DevOps, et mettre en place des architectures orientées services	A							
Concevoir et développer une solution digitale, un logiciel, un système d'information, une application	M							

Légende – Niveaux attendus en fin d'année

N : Notions (l'élève a des connaissances dans le domaine mais qu'il n'a pas encore appliquées)

A : Application (l'élève a déjà fait, il a exercé la compétence mais n'est pas autonome)

M : Maîtrise (l'élève est capable d'exercer la compétence en autonomie, il peut être force de proposition)

E : Expert/Maîtrise avancée (l'élève a développé la compétence en situation professionnelle complexe, il est force de proposition)

	Compétences à évaluer		Niveau attendu en fin d'année	Compétence mobilisée ? (Oui ou Non)	Ne répond pas aux attentes	Inférieur aux attentes	Conforme aux attentes	Au-delà des attentes	Points
COMPETENCES METIER	DEMARCHE SCIENTIFIQUE								
	Veille	Construire, concevoir et utiliser une veille réglementaire ou scientifique et technologique	N						/ 8 *
	Outils et Méthodes de l'ingénieur / Expérimentation	Concevoir et mener de façon optimisée des expérimentations en mobilisant les concepts, méthodes et outils adaptés	A						
	Connaissances et Solutions	Savoir mobiliser ses connaissances pour comprendre le fonctionnement d'un système complexe et résoudre un problème.	M						
	GESTION DE PROJET								
	Définir, organiser et gérer un projet	Mettre en œuvre une méthodologie de projet et en gérer les acteurs	A						/ 4
	CULTURE D'ENTREPRISE								
Enjeux économiques	Prendre en compte les enjeux économiques de l'entreprise (dimension économique, qualité, compétitivité et productivité, droit social et des contrats)	A							
Enjeux DDRS	Prendre en compte les enjeux de développement durable et de responsabilité sociétale de l'entreprise	N							

* Cette note correspond aux compétences de la page 1 et aux trois premières de la page 2.

Légende – Niveaux attendus en fin d'année

N : Notions (l'élève a des connaissances dans le domaine mais qu'il n'a pas encore appliquées)

A : Application (l'élève a déjà fait, il a exercé la compétence mais n'est pas autonome)

M : Maîtrise (l'élève est capable d'exercer la compétence en autonomie, il peut être force de proposition)

E : Expert/Maîtrise avancée (l'élève a développé la compétence en situation professionnelle complexe, il est force de proposition)

	Compétences à évaluer		Niveau attendu en fin d'année	Compétence mobilisée ? (Oui / Non)	Ne répond pas aux attentes	Inférieur aux attentes	Conforme aux attentes	Au-delà des attentes	Points	
COMPÉTENCES METHODOLOGIQUES	COMPÉTENCES ANALYTIQUES									
	Collecte et analyse les données techniques	Sélectionner, analyser et exploiter des informations et des données techniques, quantitatives et qualitatives	N						/3	
	RESOLUTION DE PROBLEMES									
Organisation / Prise de décisions	Faire preuve de méthode pour organiser son temps et atteindre l'objectif	N								
COMPÉTENCES SOCIALES / INTERPERSONNELLES	TRAVAIL EN EQUIPE									
	Intégration et travail en groupe	Savoir s'intégrer et s'engager dans un groupe.	A						/3	
	Rigueur et fiabilité	Veiller à la qualité de son action et de celle d'autrui et tenir compte des règles, des méthodes, des engagements et des pratiques à l'œuvre	A							
	COMMUNICATION									
	Communication écrite	Exprimer et interpréter des idées et des faits scientifiques sous différentes formes écrites	M							
Communication orale	Faire une intervention orale adaptée (forme, supports) aux objectifs et contraintes ainsi qu'aux publics et défendre son point de vue	M								
COMPÉTENCES PERSONNELLES	LEADERSHIP POSITIF									
	Responsabilité	Se sentir personnellement concerné par la bonne réalisation des tâches	M						/2	
	Autonomie / Initiative	Travailler de manière indépendante, prendre des décisions et résoudre des problèmes sans supervision constante	A							
	Motivation et implication	S'investir, orienter son action et nourrir une satisfaction et un enthousiasme. Être assidu et ponctuel. Montrer un comportement et une conscience professionnels	M							
	Adaptabilité / Réactivité	Réagir positivement face à un événement imprévu, une sollicitation, un problème et y répondre rapidement ; Savoir se remettre en cause	M							
Note :										/20

Evaluation globale

Cocher le niveau atteint	<input type="checkbox"/> A- Réellement exceptionnel (l'élève a démontré un investissement et des qualités très nettement supérieurs à ceux attendus à son niveau de formation)
	<input type="checkbox"/> B- Très satisfaisant (l'élève est efficace, totalement autonome et il a fait preuve d'initiatives)
	<input type="checkbox"/> C- Satisfaisant (l'élève est efficace et autonome, son travail donne toute satisfaction)
	<input type="checkbox"/> D- Correct (l'élève effectue correctement les tâches et missions qui lui sont proposées)
	<input type="checkbox"/> E- Passable (l'élève effectue tout juste les tâches et missions qui lui sont proposées)
	<input type="checkbox"/> F- Insuffisant (l'élève ne remplit pas les missions qui lui sont confiées)

Points forts :	
Points à améliorer :	
À quoi sert cette fiche d'évaluation ?	<p>Elle permet de formaliser les compétences acquises pendant le stage et de faire le bilan de l'expérience en milieu professionnel.</p> <p>Pour l'étudiant ou l'étudiante, elle est un outil d'auto-évaluation de ses compétences professionnelles et de valorisation de son stage qu'il ou elle conservera tout au long de son parcours de formation.</p> <p>Pour l'équipe enseignante, elle est un élément d'appréciation de la formation fournie aux élèves-ingénieur, pour l'ajuster au plus près des besoins des entreprises.</p> <p>Pour l'école, elle contribue à la réalisation périodique d'une cartographie des compétences des élèves-ingénieurs de Polytech Paris-Saclay</p>

Si vous aviez un emploi d'ingénieur à pourvoir, l'engageriez-vous ? Oui Non