

## Corrigé- Examen final de Mai – algèbre linéaire

**Exercice 1.** (5 points) Soit  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z, t) = (x + y, y - z, x + t)$ .

1. Montrer que  $f$  est une application linéaire.

On prend  $\lambda, \lambda' \in \mathbb{R}$  et  $u = (x, y, z, t), u' = (x', y', z', t') \in \mathbb{R}^4$ . Alors

$$\begin{aligned} f(\lambda u + \lambda' u') &= f(\lambda x + \lambda' x', \lambda y + \lambda' y', \lambda z + \lambda' z', \lambda t + \lambda' t') \\ &= (\lambda x + \lambda' x' + \lambda y + \lambda' y', \lambda y + \lambda' y' - (\lambda z + \lambda' z'), \lambda x + \lambda' x' + \lambda t + \lambda' t') \\ &= (\lambda x + \lambda y, \lambda y - \lambda z, \lambda x + \lambda t) + (\lambda' x' + \lambda' y', \lambda' y' - \lambda' z', \lambda' x' + \lambda' t') \\ &= \lambda f(u) + \lambda' f(u'). \end{aligned}$$

2. Montrer sans calculs que  $f$  ne peut pas être injective.

Par le théorème du rang,  $4 = \dim \text{Ker } f + \text{rg } f$ . Or  $\text{rg } f \leq 3$  car  $f$  est à valeurs dans  $\mathbb{R}^3$ , donc  $\dim \text{Ker } f \geq 1$  et  $f$  n'est pas injective.

3. Ecrire la matrice de  $f$  sur les bases canoniques de  $\mathbb{R}^4$  et  $\mathbb{R}^3$ .

C'est une matrice dans  $M_{3,4}(\mathbb{R})$  :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

4. Déterminer le rang de  $f$  par la méthode de votre choix (expliquer).

Le rang de  $f$  est au plus égal à 3 et il est égal au rang des vecteurs colonnes de la matrice. Il suffit de garder 3 vecteurs colonnes au plus. Si on prend les 3 derniers vecteurs colonnes, et qu'on échelonne le système obtenu en faisant  $L_2 - L_1 \rightarrow L_2$ , on voit qu'il y a trois pivots et donc les trois derniers vecteurs colonnes forment une famille de rang 3. Le rang de  $f$  est donc égal à 3.

**Exercice 2.** (5 points) On considère dans  $\mathbb{R}^2$  les sous-espaces vectoriels  $D_1$  et  $D_2$  définis par

$$D_1 := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = -y\}, \quad D_2 := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = 0\}.$$

1. Montrer que  $D_1 \oplus D_2 = \mathbb{R}^2$ . Pour tout  $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ , donner en coordonnées (en fonction de  $x$  et  $y$ ) les vecteurs  $u_1 \in D_1$  et  $u_2 \in D_2$  de la décomposition  $u = u_1 + u_2$  associée à la somme directe.

Si  $u = (x, y) \in D_1 \cap D_2$ , on a  $x = -y$  et  $x = 0$ . Donc  $u = (0, 0)$ . La somme est donc directe. Si  $u \in \mathbb{R}^2$ , on écrit  $u = (x, -x) + (0, x + y)$ . Donc en posant  $u_1 = (x, -x) \in D_1$  et  $u_2 = (0, x + y) \in D_2$ , on a aussi montré que  $u = u_1 + u_2 \in D_1 + D_2$ . On a donc que  $\mathbb{R}^2 = D_1 + D_2$ .

2. Soit  $s: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ ;  $s(u) = u_1 - u_2$  où  $u_1$  et  $u_2$  sont les vecteurs calculés dans la question 1. Calculer les coordonnées de  $s(x, y)$  pour tout  $(x, y)$  et calculer la matrice de  $s$  sur la base (pourquoi est-ce une base de  $\mathbb{R}^2$ ?)  $((0, 1), (1, -1))$  de  $\mathbb{R}^2$ .

Si  $u = (x, y)$ , on a  $s(x, y) = s(u) = u_1 - u_2 = (x, -x) - (0, x + y) = (x, -2x - y)$ . D'où  $s(0, 1) = (0, -1)$  et  $s(1, -1) = (1, -1)$ . Les deux vecteurs sont indépendants car non co-linéaires, donc ils forment une base et la matrice de  $s$  sur cette base s'écrit  $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 3.** (10 points) Dans  $\mathbb{R}^3$ , on considère les vecteurs suivants :  $u_1 = (3, 2, 1)$ ,  $u_2 = (1, 1, 0)$ ,  $u_3 = (1, 1, 1)$ . On admet que  $B = (u_1, u_2, u_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ . On pose  $F = \text{Vect}(u_3)$  et on pose  $G = \text{Vect}(u_1, u_2)$ .

- Déterminer un système d'équations (cartésiennes) de  $G$ .

On cherche les équations de compatibilité du système  $(x, y, z) = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2$ . On a

$$\begin{cases} 3\lambda_1 + \lambda_2 = x \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = y \\ \lambda_1 = z \end{cases} \sim \begin{cases} 3\lambda_1 + \lambda_2 = x \\ \lambda_2 = 3y - 2x \\ \lambda_1 = z \end{cases} \sim \begin{cases} 0 = x - 3z - (3y - 2x) \\ \lambda_2 = 3y - 2x \\ \lambda_1 = z \end{cases}$$

en faisant  $3L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2$  puis  $L_1 - 3L_3 - L_2 \rightarrow L_1$ . En simplifiant, l'équation cartésienne de  $G$  est  $x - y - z = 0$ .

- Déterminer les dimensions de  $G$  et  $F$  et montrer que ce sont deux espaces vectoriels supplémentaires de  $\mathbb{R}^3$ .

$G$  est engendré par deux vecteurs non liés car extraits d'une base. Donc  $\dim G = 2$ .  $F$  est engendré par un vecteur non nul donc  $\dim F = 1$ . On sait que  $G + F = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3) = \mathbb{R}^3$ . De plus,  $u_3 \notin G$  car  $u_3$  ne vérifie pas l'équation cartésienne de  $G$ . Donc  $F \cap G = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ .

- Soit  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'application linéaire déterminée par  $f(u_1) = 0$ ,  $f(u_2) = 0$ ,  $f(u_3) = u_3$ . Quelle est la matrice  $A$  de  $f$  dans la base  $B$ ? Reconnaissez-vous de quel type d'application linéaire il s'agit ? si oui, laquelle ?

La matrice de  $f$  dans la base  $B$  est

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

C'est une matrice de projection :  $f$  est donc une projection.

- Ecrire la matrice de passage de la base canonique  $B_{can}$  de  $\mathbb{R}^3$  à  $B$ .  
On range les coordonnées de  $u_1, u_2, u_3$  en colonnes :

$$P_{B_{can}, B} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Calculer la matrice de  $f$  dans la base canonique. On utilise la formule de changement de base  $Mat_{B_{can}} f = P_{B_{can}, B} A P_{B, B_{can}}$ .

Il faut inverser  $P_{B_{can}, B}$ . On procède par la méthode par échelonnage et réduction. On fait successivement  $3L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2$ ,  $3L_3 - 3L_1 \rightarrow L_3$ , puis  $L_2 + L_3 \rightarrow L_3$  et  $\frac{1}{3}L_3 \rightarrow L_3$ , ensuite  $L_1 - L_2 \rightarrow L_1$ ,  $L_2 - L_3 \rightarrow L_2$  et  $\frac{1}{3}L_1 \rightarrow L_1$ .

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 3 \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -3 & 3 & 3 \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Donc

$$P_{B, B_{can}} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Le calcul pour la matrice dans la base canonique de  $f$  donne

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 4.** (10 points) Soit  $\mathbb{R}_3[X]$  l'espace vectoriel des polynômes de degré inférieur ou égal à 3. Pour toute la suite de l'exercice, on appelle  $f: \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]$ , l'application définie par si  $f(P) = P + 2P' + 4P''$  où  $P'$  est le polynôme dérivé de  $P$  et  $P''$  le polynôme dérivée seconde.

1. Vérifier que  $f$  est une application linéaire.

Si  $P, Q \in \mathbb{R}_3[X]$  et  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ , on a  $(\lambda P + \mu Q)' = \lambda P' + \mu Q'$  et  $(\lambda P + \mu Q)'' = \lambda P'' + \mu Q''$ .

Donc

$$f(\lambda P + \mu Q) = \lambda P + \mu Q + 2\lambda P' + 2\mu Q' + 4\lambda P'' + 4\mu Q'' = \lambda f(P) + \mu f(Q).$$

2. Calculer  $f(X^j)$  pour  $j = 0, 1, 2, 3$ .

On trouve

$$\begin{aligned} f(1) &= 1 \\ f(X) &= X + 2 \\ f(X^2) &= X^2 + 4X + 8 \\ f(X^3) &= X^3 + 6X^2 + 24X. \end{aligned}$$

3. Ecrire la matrice  $A$  de  $f$  sur la base canonique  $(1, X, X^2, X^3)$ .

On trouve que la matrice  $A$  vaut

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 8 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 24 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

4. Calculer l'inverse de la matrice  $A$  par la matrice augmentée ou par le système associé.

On choisit le système associé d'inconnues  $(a_0, a_1, a_2, a_3)$  et de données  $(b_0, b_1, b_2, b_3)$ . En remplaçant successivement de la dernière ligne vers la première

$$\begin{cases} a_0 & +2a_1 & +8a_2 & & = b_0 \\ & a_1 & +4a_2 & +24a_3 & = b_1 \\ & & a_2 & +6a_3 & = b_2 \\ & & & a_3 & = b_3 \end{cases} \sim \begin{cases} a_0 = b_0 & -2a_1 & -8a_2 \\ a_1 = b_1 & -4(b_2 - 6b_3) & -24b_3 \\ a_2 = b_2 & -6b_3 \\ a_3 = b_3 \end{cases}$$

$$\sim \begin{cases} a_0 = b_0 & -2(b_1 - 4b_2) & -8(b_2 - 6b_3) \\ a_1 = b_1 & -4b_2 \\ a_2 = b_2 & -6b_3 \\ a_3 = b_3 \end{cases}$$

$$\sim \begin{cases} a_0 = b_0 & -2b_1 & & +48b_3 \\ a_1 = & b_1 & -4b_2 \\ a_2 = & & b_2 & -6b_3 \\ a_3 = & & & b_3 \end{cases}$$

Donc

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 48 \\ 0 & 1 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

5. A l'aide du calcul de  $A^{-1}$  de la question précédente, montrer que pour tout  $P \in \mathbb{R}_3[X]$ ,  $f^{-1}(P) = P - 2P' + 8P'''$  où  $P'''$  est le polynôme dérivée troisième de  $P$ .  
Par linéarité de  $f^{-1}$ , il suffit de vérifier que la formule est juste pour  $P = 1, X, X^2, X^3$ . On lit  $f^{-1}(X^j)$  sur les vecteurs colonnes de  $A^{-1}$ . On a

$$f^{-1}(1) = 1 = (1) - 2(1)' + 8(1)'''$$

$$f^{-1}(X) = X - 2 = X - 2(X)' + 8(X)'''$$

$$f^{-1}(X^2) = X^2 - 4X = X^2 - 2(X^2)' + 8(X^2)'''$$

$$f^{-1}(X^3) = X^3 - 6X + 48 = X^3 - 2(X^3)' + 8(X^3)'''$$