

## RESSOURCES : LES NOMBRES COMPLEXES

1.1 Définition, opérations sur les nombres complexes

1.2 Résolution d'un trinôme à coefficient réel dans  $\mathbb{C}$

1.3 Représentation géométrique des nombres complexes

1.4 Module et argument d'un nombre complexe

1.5 Nombres complexes de module 1

1.6 Les différentes représentations d'un nombre complexe

1.7 Formule de Moivre et formule d'Euler

Les deux formules suivantes sont utiles pour les calculs sur les nombres complexes :

**Formule de Moivre** : Soit  $n$  un entier positif, soit  $\theta$  un réel, la formule suivante est vérifiée :

$$\left(e^{i\theta}\right)^n = e^{in\theta}$$

ou de façon équivalente :

$$(\cos(\theta) + i \sin(\theta))^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$$

**Formule d'Euler** : Soit  $\theta$  un réel, les quantités sinus et cosinus peuvent également être définies de la sorte :

$$\cos(\theta) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}$$

et

$$\sin(\theta) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$$

Ces deux formules, en particulier, sont très utiles pour calculer des primitives de fonctions de la forme  $\cos(x)^n$  et  $\sin(x)^n$  en les exprimant sous la forme de combinaisons linéaires de fonctions de la forme  $\cos(px)$  ou  $\sin(px)$  avec  $p$  un entier inférieur à  $n$ . Ce procédé s'appelle la **linéarisation**, il utilise la **formule du binôme de Newton**.

Exemple : linéariser  $\cos(\theta)^3$ . Solution :

$$\begin{aligned}\cos(\theta)^3 &= \left( \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \right)^3 \\ &= \frac{1}{8} \times \sum_{k=0}^3 C_3^k (e^{i\theta})^k (e^{-i\theta})^{3-k} && \text{(Formule du binôme de Newton)} \\ &= \frac{1}{8} \times \sum_{k=0}^3 C_3^k e^{ik\theta} e^{-i(3-k)\theta} && \text{(Formule de Moivre)} \\ &= \frac{1}{8} \times (e^{3i\theta} + 3e^{i\theta} + 3e^{-i\theta} + e^{-3i\theta}) \\ &= \frac{1}{4} \times \frac{e^{3i\theta} + e^{-3i\theta}}{2} + \frac{3}{4} \times \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \\ &= \frac{1}{4} \cos(3\theta) + \frac{3}{4} \cos(\theta) && \text{(Formule d'Euler)}\end{aligned}$$