

## Examen final de Mai – algèbre linéaire- corrigé

**Exercice 1.** (5 points) Soit  $f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y) = (x + y, x - y, x + y)$ .

1. Montrer que  $f$  est une application linéaire. *Solution* : On montre  $f(\lambda(x, y) + \lambda'(x', y')) = \lambda f(x, y) + \lambda' f(x', y')$  en 4 lignes de calcul.
2. Calculer le noyau de  $f$ . *Solution* :  $(x, y)$  est dans  $\text{Ker } f$  ssi  $x + y = x - y = x + y = 0$  ssi  $x = y = 0$ . Donc  $\text{Ker } f = \{(0, 0)\}$ .
3.  $f$  est-elle injective? (Justifier) *Solution* : Son noyau est réduit au singleton vecteur nul, donc  $f$  est injective d'après le cours.
4.  $f$  est-elle surjective? (Justifier) *Solution* : Par le théorème du rang et la question 3, on trouve  $\text{rg } f = 2 < 3 = \dim \mathbb{R}^3$ . Donc  $f$  n'est pas surjective.

**Exercice 2.** (5 points) On considère dans  $\mathbb{R}^2$  les sous-espaces vectoriels  $D_1$  et  $D_2$  définis par

$$D_1 := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = y\}, \quad D_2 := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 0\}.$$

1. Montrer que  $D_1 \oplus D_2 = \mathbb{R}^2$ . Pour tout  $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ , donner en coordonnées (en fonction de  $x$  et  $y$ ) les vecteurs  $u_1 \in D_1$  et  $u_2 \in D_2$  de la décomposition  $u = u_1 + u_2$  associée à la somme directe. *Solution* : Si  $u = (x, y) \in D_1 \cap D_2$ , on a  $x = y$  et  $y = 0$ . Donc  $u = 0$ . La somme est donc directe. Si  $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ , on écrit  $u = (x - y, 0) + (y, y)$ . Donc en posant  $u_1 = (y, y) \in D_1$  et  $u_2 = (x - y, 0) \in D_2$ , on a aussi montré que  $u = u_1 + u_2 \in D_1 + D_2$ , ce qui montre que  $D_1 + D_2 = \mathbb{R}^2$  et fournit la décomposition associée à la somme directe.
2. Soit  $p: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  défini par  $p(u) = u_1$  où  $u_1$  est le vecteur calculé dans la question 1. Calculer  $p(1, 0)$ ,  $p(1, 1)$ . Plus généralement, calculer les coordonnées de  $p(x, y)$ . *Solution* : On a  $(1, 0) \in D_2$  donc  $p(1, 0) = (0, 0)$ . On a  $(1, 1) \in D_1$ , donc  $p(1, 1) = (1, 1)$ . Enfin, si  $u = (x, y)$ ,  $p(x, y) = p(u) = u_1 = (y, y)$ .

**Exercice 3.** (10 points) Soit  $\mathbb{R}_2[X]$  l'espace vectoriel des polynômes de degré inférieur ou égal à 2.

1. Quelle est la dimension de  $\mathbb{R}_2[X]$ ? Rappeler sa base canonique. *Solution* : (Cours) La dimension est 3 et la base canonique est  $(1, X, X^2)$ .
2. Pour toute la suite de l'exercice, on appelle  $f: \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}_2[X]$ , l'application dont on admettra qu'elle est linéaire définie par si  $P = a_0 + a_1X + a_2X^2$ ,  $f(P) = (5a_0 - a_1 - 3a_2) + (4a_0 + a_1 - 4a_2)X + (2a_0 - a_1)X^2$ . Calculer trois polynômes  $P_0, P_1, P_2 \in \mathbb{R}_2[X]$  tels que  $f(P) = a_0P_0 + a_1P_1 + a_2P_2$ . *Solution* : on a  $P_0 = f(1) = 5 + 4X + 2X^2$ ,  $P_1 = f(X) = -1 + X - X^2$  et  $P_2 = f(X^2) = -3 - 4X$ . On vérifie bien que  $f(P) = a_0P_0 + a_1P_1 + a_2P_2$ .
3. On pose  $Q_0 = 1 + X + X^2$ ,  $Q_1 = 1 + X^2$ ,  $Q_2 = 1 + 2X$ . Montrer que  $B' = (Q_0, Q_1, Q_2)$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ . *Solution* : comme il y a trois vecteurs, il suffit de montrer que  $B'$  est une famille libre. Le système homogène pour montrer que la famille est libre est donné par la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

en faisant  $L_2 - L_1 \rightarrow L_2$  et  $L_3 - L_1 \rightarrow L_3$ . On a 3 pivots non nuls donc le rang du système est 3 et la seule solution du système homogène est  $(0, 0, 0)$ .

4. Calculer  $f(Q_i)$ ,  $i = 0, 1, 2$ , puis la matrice  $A'$  de  $f$  dans la base  $B'$ . *Solution* :

$$\begin{aligned} f(Q_0) &= f(1 + X + X^2) = P_0 + P_1 + P_2 = 1 + X + X^2 = Q_0 \\ f(Q_1) &= f(1 + X^2) = P_0 + P_2 = 2 + 2X^2 = 2Q_1 \\ f(Q_2) &= f(1 + 2X) = P_0 + 2P_1 = 3 + 6X = 3Q_2 \end{aligned}$$

On a exprimé les  $f(Q_i)$  en fonction des  $Q_j$  et on en déduit donc que la matrice  $A'$  vaut

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

5. Montrer que  $\text{Im } f = \mathbb{R}_2[X]$ . *Solution* : Par le cours,  $\text{Im } f = \mathbb{R}_2[X]$  ssi  $\text{rg } f = 3$  ssi le rang de la matrice de  $f$  sur n'importe quelle base est 3. On utilise la matrice  $A'$  et le système associé est déjà échelonné avec 3 pivots non nuls d'après la question précédente. Donc le rang de  $A'$  est 3 et donc  $\text{Im } f = \mathbb{R}_2[X]$ .
6. Soit  $g = (f - \text{Id}) \circ (f - 2\text{Id}) \circ (f - 3\text{Id})$  où  $\text{Id}$  est l'application identité sur  $\mathbb{R}_2[X]$ . En utilisant  $A'$ , montrer que  $g$  est l'endomorphisme nul. *Solution* : la matrice de  $g$  sur la base  $B'$  est le produit des matrices de  $f - \text{Id}$ ,  $f - 2\text{Id}$ ,  $f - 3\text{Id}$  dans cette base, c'est à dire le produit  $(A' - I)(A' - 2I)(A' - 3I)$  où  $I$  est la matrice identité. C'est donc

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Comme la matrice de  $g$  sur  $B'$  est la matrice nulle,  $g$  est donc l'endomorphisme nul.

**Exercice 4.** (10 points) Dans  $\mathbb{R}^3$ , on considère les vecteurs suivants :  $u_1 = (1, 2, 3)$ ,  $u_2 = (1, 1, 0)$ ,  $u_3 = (1, 1, 1)$ . On admet que  $B = (u_1, u_2, u_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ . On pose  $F = \text{Vect}(u_1)$  et on pose  $G = \text{Vect}(u_2, u_3)$ .

1. Déterminer un système d'équations (cartésiennes) de  $G$ . *Solution* : on cherche les équations de compatibilité du système  $(x, y, z) = \lambda_2 u_2 + \lambda_3 u_3$ , soit

$$\begin{cases} \lambda_2 + \lambda_3 = x \\ \lambda_2 + \lambda_3 = y \\ \lambda_3 = z \end{cases}$$

Si on fait  $L_2 - L_1 \rightarrow L_2$  et  $L_2 \leftrightarrow L_3$ , on voit que les deux premières équations on a deux pivots (inconnues principales) non nuls et la dernière équation s'écrit  $0 = x - y$ . C'est donc l'équation cartésienne de  $G$ .

2. Déterminer les dimensions de  $G$  et  $F$  et montrer que ce sont deux espaces supplémentaires de  $\mathbb{R}^3$ . *Solution* :  $G$  est engendré par deux vecteurs non liés (car extraits d'une base). Donc  $\dim G = 2$ .  $F$  est engendré par un vecteur non nul donc  $\dim F = 1$ . On sait que  $F + G = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3) = \mathbb{R}^3$ . De plus, comme  $u_1$  n'est pas lié à  $(u_2, u_3)$ , on a  $F \cap G = \{0\}$ .
3. Soit  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'application linéaire déterminée par  $f(u_1) = u_1$ ,  $f(u_2) = 0$ ,  $f(u_3) = 0$ . Quelle est la matrice  $A$  de  $f$  dans la base  $B$ ? Reconnaissez-vous quel type d'application linéaire  $f$  est? Si oui, laquelle? *Solution* : la matrice de  $f$  dans la base  $B$  est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

C'est une matrice de projection :  $f$  est donc une projection.

4. Ecrire la matrice de passage de la base canonique  $B_{can}$  de  $\mathbb{R}^3$  à  $B$ . On range les coordonnées de  $u_1, u_2, u_3$  en colonnes :

$$P_{B_{can}, B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

5. Calculer la matrice de passage de la base  $B$  à la base canonique  $B_{can}$ . *Solution* : il faut inverser  $P_{B_{can}, B}$ . On procède par la méthode par échelonnage et réduction. On fait successivement  $L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2, L_3 - 3L_1 \rightarrow L_3, -L_2 \rightarrow L_2, L_3 + 3L_2 \rightarrow L_3, L_1 - L_2 \rightarrow L_1, L_2 - L_3 \rightarrow L_2$

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & -3 & 1 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & -3 & 1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Donc

$$P_{B, B_{can}} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

6. Calculer la matrice de  $f$  dans la base canonique. *Solution* : on utilise la formule de changement de bases  $Mat_{B_{can}} f = P_{B_{can}, B} A P_{B, B_{can}}$ . Le calcul donne

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{pmatrix}.$$