# Planche 9

# Changer de bases, sans les oublier

## Exercice 93 ().

Soit  $n \geq 1$  un entier. Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

- 1. Rappeler la dimension de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .
- 2. En déduire que la famille  $\{I_n, A, A^2, \dots, A^{n^2}\}$  est liée.
- 3. En déduire, sans utiliser le théorème de Cayley-Hamilton, qu'il existe un polynôme annulateur de A.

#### Correction

- 1. On  $a \dim(\mathcal{M}_n(\mathbb{R})) = n^2$ .
- 2. La famille  $\{I_n, A, A^2, \ldots, A^{n^2}\}$  possède  $n^2 + 1$  vecteurs, dans un espace de dimension  $n^2$ , donc par conséquence du lemme de Steinitz elle est liée (trop de vecteurs pour être libre).
- 3. Puisque la famille ci-dessus est liée on sait qu'il existe des coefficients  $\lambda_i$  pas tous égaux à 0 tels que

$$I_n + \sum_{i=1}^{n^2} \lambda_i A^i = 0$$

Mézalor, le polynôme  $P(X) = 1 + \sum_{i=1}^{n^2} \lambda_i X^i$  est annulateur de A. Il existe donc bien toujours un polynôme annulateur.

#### Exercice 94 ().

- 1. Soit  $u:\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$  une application linéaire. Montrer qu'elle ne peut pas être surjective.
- 2. Soit  $u: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  une application linéaire. Montrer qu'elle ne peut pas être injective.
- 3. Soit E un espace vectoriel différent de  $\{0\}$  et soit  $u : \mathbb{R} \to E$  tel qu'il existe  $x \in \mathbb{R}$  vérifiant  $u(x) \neq 0$ . Montrer que rang(u) = 1 et que u est injective.
- 4. Soit E un espace vectoriel différent de  $\{0\}$  et soit  $u: E \to \mathbb{R}$  tel qu'il existe  $x \in \mathbb{R}$  vérifiant  $u(x) \neq 0$ . Montrer que u est surjective.

### Correction

1. D'après le théorème du rang, on a :

$$rang(u) = 2 - \dim \ker u$$

En particulier,

$$rang(u) \le 2 < 3,$$

donc u ne peut pas être surjective.

2. D'après le théorème du rang, on a :

$$rang(u) = 3 - \dim \ker u$$

ou encore:

$$\dim \ker u = 3 - \operatorname{rang}(u)$$

Or, puisque  $\operatorname{Im}(u) \subset \mathbb{R}^2$ , on sait que  $\operatorname{rg}(u) \leq 2$ . Et donc

$$\dim \ker u \ge 1 > 0$$
,

donc u ne peut pas être injective.

3. D'une part, il existe un élément non nul dans  $\operatorname{Im}(u)$ , donc  $\operatorname{Im}(u) \neq 0$  et donc  $\operatorname{dim}(\operatorname{Im}(u)) \neq 0$ , et donc  $\operatorname{rg}(u) \geq 1$ .

D'autre part d'après le théorème du rang,

$$\dim(\mathbb{R}) = \dim(\ker u) + \operatorname{rg}(u)$$

 $donc \ 1 = \dim(\ker u) + \operatorname{rg}(u) \ et \ donc \ \operatorname{rg}(u) = 1 - \dim(\ker u) \le 1.$ 

Ainsi la seule possibilité est rg(u) = 1, et donc d'après le théorème du rang,  $dim(\ker u) = 0$  et donc u est injective.

4. Comme précédemment, on a  $\operatorname{rg}(u) \geq 1$ . Or  $\operatorname{Im}(u) \subset \mathbb{R}$  donc on a aussi  $\operatorname{rg}(u) \leq 1$ . Ainsi,  $\operatorname{rg}(u) = 1$  et donc pas inclusion et égalité des dimensions on a  $\operatorname{Im}(u) = \mathbb{R}$ , c'est-à-dire que u est surjective.

## Exercice 95 ().

- 1. Déterminer dans chaque cas ci-dessous les matrices de passage  $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$  et  $P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}$ , en vérifiant au préalable que  $\mathcal{B}'$  est une base :
  - (a)  $\mathcal{B}$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ , et

$$\mathcal{B}' = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

(b)  $\mathcal{B}$  la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  et

$$\mathcal{B}' = (X - 1, X + 1, X^2 + X + 1)$$

- (c)  $\mathcal{B}=(e_1,e_2,e_3)$  une base d'un espace vectoriel E de dimension 3, et  $\mathcal{B}'=(e_3,e_2+e_1,e_2-e_3)$
- 2. À l'aide des matrices de passage calculées précédemment, déterminer dans chaque cas les coordonnées du vecteur dans la base  $\mathcal{B}'$  correspondante :

(a) 
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

- (b) X
- (c)  $e_1 + e_2 + e_3$

# Solution sans rédaction

À chaque fois la stratégie est la même :

- $P_{\mathcal{B} \to \mathcal{B}'}$  est facilement calculable car on remplit les colonnes avec la décomposition naturelle des vecteurs (car  $\mathcal{B}$  est la base canonique)
- On vérifie que le déterminant de cette matrice est non nul (ce qui signifie que  $\mathcal{B}'$  est bien une base)
- Pour calculer  $P_{\mathcal{B}' \to \mathcal{B}}$ , soit on inverse  $P_{\mathcal{B} \to \mathcal{B}'}$  (ce qui demande un peut de dextérité), soit on exprime les vecteurs de  $\mathcal{B}$  en fonction de ceux de  $\mathcal{B}'$ .
- 1. On obtient:

$$P_{\mathcal{B}\to\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1\\ 1 & 1 & 0\\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \qquad P_{\mathcal{B}'\to\mathcal{B}} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1\\ -1 & 2 & -1\\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

Par exemple pour le calcul de la première colonne de  $P_{\mathcal{B}'\to\mathcal{B}}$ , on cherche  $x,y,z\in\mathbb{R}$  tels que

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

et en résolvant le système on trouve  $x = \frac{1}{3}, y = -\frac{1}{3}, z = \frac{1}{3}$ .

2. On obtient:

$$P_{\mathcal{B}\to\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1\\ 1 & 1 & 1\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \qquad P_{\mathcal{B}'\to\mathcal{B}} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0\\ -1 & 1 & -1\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

3. On obtient:

$$P_{\mathcal{B}\to\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \qquad P_{\mathcal{B}'\to\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

# Exercice 96 ().

On considère l'endomorphisme suivant :

$$T: \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \to \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$$

$$M \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} M$$

Déterminer dans l'ordre que vous souhaitez :

- La dimension de son noyau
- Son rang
- Une base de son noyau
- Une base de son image
- Si elle est injective et/ou surjective et/ou bijective

## Correction

Soit  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Alors  $M \in \ker(T)$  si et seulement si

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = 0$$

c'est-à-dire si et seulement si

$$\begin{pmatrix} a+3c & b+3d \\ 3a+9c & 3b+9d \end{pmatrix} = 0$$

c'est-à-dire si et seulement si a = -3c et b = -3d. Finalement les matrices du noyau de T sont donc les matrices de la forme

$$\begin{pmatrix} -3c & -3d \\ c & d \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} -3 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Ainsi,

$$\ker(T) = \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} -3 & 0\\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -3\\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right)$$

Les deux matrices de cette famille ne sont pas colinéaires et forment donc une base de  $\ker T$ . Donc  $\dim(\ker(T)) = 2$ . Donc T n'est pas injective, et donc pas non plus surjective car pour un endomorphisme il y a équivalence entre injectivité et surjectivité. De plus, d'après le théorème du rang,

$$\dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R})) = \dim(\ker(T)) + \operatorname{rg}(T)$$

 $donc \ 4 = 2 + rg(T) \ et \ donc \ rg(T) = 2.$ 

Ainsi Im(u) est de dimension 2 donc il suffit de trouver deux matrices non colinéaires dans Im(u), elles formeront automatiquement une base. Calculons par exemple

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}$$

et

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Les deux matrices images ne sont pas colinéaires, donc  $\{\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}\}$  est une base de  $\operatorname{Im}(u)$ .

## Exercice 97 ().

On considère l'endomorphisme défini par : pour tout  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ ,

$$v(P) = P(0)X^{2} + P'(0)X + \frac{1}{2}P''(0)$$

- 1. Calculer la matrice de v dans la base canonique.
- 2. Déterminer une base de  $\mathbb{R}_2[X]$  formée de vecteurs propres de v.

3. Calculer la matrice de v dans cette base et donner la relation liant cette matrice à la matrice de la question 1.

## Solution sans rédaction

La matrice de v dans les bases canoniques est :

$$M_v = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Le polynôme caractéristique de cette matrice est

$$\chi(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 0 & 1\\ 0 & 1 - \lambda & 0\\ 1 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda) \begin{vmatrix} -\lambda & 1\\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)(\lambda^2 - 1) = -(1 - \lambda)^2(1 + \lambda)$$

1 est donc valeur propre double et -1 valeur propre simple.

On trouve par exemple comme vecteurs propres de  $M_v$ :

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ces vecteurs sont les coordonnées respectives des polynômes

$$X, 1 + X^2, 1 - X^2$$

Ainsi,  $(X, 1 + X^2, 1 - X^2)$  forme une base de diagonalisation de v.

## Exercice 98 ().

On considère les vecteurs  $v_1 = (1,0,0,1)$ ,  $v_2 = (0,0,1,0)$ ,  $v_3 = (0,1,0,0)$ ,  $v_4 = (0,0,0,1)$ ,  $v_5 = (0,1,0,1)$  dans  $\mathbb{R}^4$ .

- 1. Vect $\{v_1, v_2\}$  et Vect $\{v_3\}$  sont-ils supplémentaires dans  $\mathbb{R}^4$ ?
- 2. Vect $\{v_1, v_2\}$  et Vect $\{v_4, v_5\}$  sont-ils supplémentaires dans  $\mathbb{R}^4$ ?
- 3. Vect $\{v_1, v_3, v_4\}$  et Vect $\{v_2, v_5\}$  sont-ils supplémentaires dans  $\mathbb{R}^4$ ?
- 4. Vect $\{v_1, v_4\}$  et Vect $\{v_3, v_5\}$  sont-ils supplémentaires dans  $\mathbb{R}^4$ ?

# Correction

J'appelle à chaque fois, dans l'ordre, F et G les sev en jeu.

- 1. Sans calcul, aucune chance puisque pour que  $F + G = \mathbb{R}^4$  il faudrait déjà au moins 4 vecteurs lorsqu'on concatène des familles génératrices de F et G.
- 2. D'une part,  $F + G \subset \mathbb{R}^4$ . Calculons alors  $\dim(F + G)$ :

  par concaténation,  $\{v_1, v_2, v_4, v_5\}$  forme une famille génératrice de F + G. Démontrons qu'elle est libre. Supposons que

$$xv_1 + yv_2 + zv_4 + tv_5 = 0$$

Alors en analysant chaque coordonnée on a le système suivant :

$$\begin{cases} x = 0 \\ t = 0 \\ y = 0 \\ x + z + t = 0 \end{cases}$$

d'où on tire immédiatement x=y=z=t=0. Donc la famille est libre et est donc une base de F+G. Ainsi  $\dim(F+G)=4$  et donc par inclusion et égalité des dimensions :

$$F + G = \mathbb{R}^4$$

Il reste à montrer que la somme est directe.

Or,  $\dim(F+G)=4=\dim(F)+\dim(G)$  ( $\dim(F)=2$  et  $\dim(G)=2$  car les familles génératrices données sont libres, donc des bases).

L'égalité  $\dim(F+G) = \dim(F) + \dim(G)$  étant équivalente à dire que la somme est directe, on a bien la somme directe. Ainsi,

$$F \oplus G = \mathbb{R}^4$$

- 3. On remarque que  $v_5 = v_4 + v_3$  donc  $v_5 \in G \cap F$ . Donc G et F ne sont pas en somme directe, et donc pas supplémentaire.
- 4. On remarque que  $v_5 = v_4 + v_3$  donc  $v_4 = v_5 v_3$  et donc  $v_4 \in F \cap G$ . Donc G et F ne sont pas en somme directe, et donc pas supplémentaire.

### Exercice 99 ().

Soit E un espace vectoriel de dimension 3, et  $(e_1, e_2, e_3)$  une base de E. On considère l'application  $T \in \mathcal{L}(E)$  vérifiant  $T(e_1) = T(e_3) = e_3$  et  $T(e_2) = -e_1 + e_2 + e_3$ .

- 1. Déterminer la matrice A de T dans la base  $(e_1, e_2, e_3)$
- 2. On pose  $f_1 = e_1 e_3$ ,  $f_2 = e_1 e_2$  et  $f_3 = -e_1 + e_2 + e_3$ 
  - (a) Démontrer que  $(f_1, f_2, f_3)$  est une base de E
  - (b) Calculer la matrice M de T dans cette base.
  - (c) Quelle est la matrice de passage P de  $(e_1, e_2, e_3)$  à  $(f_1, f_2, f_3)$ ?
- 3. Quelle relation lie A, M et P?

# Correction

1.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- 2. On pose  $f_1 = e_1 e_3$ ,  $f_2 = e_1 e_2$  et  $f_3 = -e_1 + e_2 + e_3$ 
  - (a) Calculons la matrice formée des coordonnées de la famille  $(f_1, f_2, f_3)$  dans la base  $(e_1, e_2, e_3)$ . D'après les expressions de  $f_1, f_2$  et  $f_3$  données dans l'énoncé, on obtient :

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On a, en développant par rapport à la première colonne :

$$\det(Q) = 1 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -1$$

Ainsi P est inversible et donc  $(f_1, f_2, f_3)$  est bien une base de E.

(b) Il s'agit d'exprimer  $T(f_1)$ ,  $T(f_2)$  et  $T(f_3)$  en fonction de  $f_1, f_2, f_3$ . On a par linéarité :

$$T(f_1) = T(e_1) - T(e_3) = e_3 - e_3 = 0 = 0$$

Donc la première colonne de la matrice sera nulle.

Puis

$$T(f_2) = T(e_1) - T(e_2) = e_3 - (-e_1 + e_2 + e_3) = e_1 - e_2 = f_2 = 0f_1 + 1f_2 + 0f_3$$

Donc la deuxième colonne de la matrice sera  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 

De même, on trouve que la troisième colonne de la matrice est  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et donc :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (c) C'est exactement le calcul et la matrice de la question a), donc P = Q.
- 3. D'après la formule de changement de base,  $M = P^{-1}AP$

#### Exercice 100 ().

Soit E un espace vectoriel de dimension 3. Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $f^2 \neq 0$  et  $f^3 = 0$ . Cela signifie que  $f \circ f$  n'est pas l'endomorphisme nul, mais que  $f \circ f$  est l'endomorphisme nul. On pose alors  $x \in E$  tel que  $f^2(x) \neq 0$ .

- 1. Montrer que  $(x, f(x), f^2(x))$  est une base de E.
- 2. Déterminer la matrice M de f dans la base ci-dessus
- 3. Calculer rang(f) et une base de Im(f)
- 4. Calculer  $\dim(\ker f)$  et une base de  $\ker f$ .
- 5.  $\ker f$  et  $\operatorname{Im} f$  sont-ils en somme directe?
- 6. Dans les questions 1 et 2, on dispose d'une base dans laquelle la matrice de f est triangulaire. Peut-on trouver une base dans laquelle la matrice de f serait diagonale?

## Correction

1. La famille est de taille 3, qui est aussi la dimension de E, il suffit donc de montrer qu'elle est libre. Allons-y: soient  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  des réels tels que

$$\lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \lambda_3 f^2(x) = 0$$

En appliquant f, on obtient :

$$\lambda_1 f(x) + \lambda_2 f^2(x) + \lambda_3 f^3(x) = 0$$

 $Or f^3$  est l'application nulle donc

$$\lambda_1 f(x) + \lambda_2 f^2(x) = 0$$

Rebelotte, on obtient  $\lambda_1 f^2(x) = 0$  et comme x a été bien choisi  $(f^2(x) \neq 0)$ , on a  $\lambda_1 = 0$ . On réinjecte dans la dernière équation, ce qui permet de tirer  $\lambda_2 = 0$ , puis en réinjectant tout dans la première,  $\lambda_3 = 0$ . La famille est donc libre.

2. On  $a: f(x) = 0x + 1f(x) + 0f^{2}(x)$ ,  $f(f(x)) = 0x + 0f(x) + 1f^{2}(x)$ , et  $f(f^{2}(x)) = 0$ , d'où:

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

3. On remarque immédiatement que les vecteurs  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  forment une base de

 $\operatorname{Im}(M)$ , donc  $(f(x), f^2(x))$  est une base de  $\operatorname{Im}(f)$  puisque ce sont les vecteurs représentés par ces coordonnées. Ainsi  $\operatorname{rang}(f) = \operatorname{rang}(M) = 2$ .

- 4. Par théorème du rang,  $\dim(E) = \dim(\ker f) + \operatorname{rg}(f)$  donc  $\dim \ker f = 1$ . Or  $f^2(x)$  est un élément non nul de  $\ker f$  puisque  $f(f^2(x)) = f^3(x)$  et que  $f^3 = 0$ . Donc  $\{f^2(x)\}$  est une base de  $\ker f$ .
- 5. Comme  $f^2(x) = f(f(x))$ , on a  $f^2(x) \in \text{Im}(f)$ . Ainsi  $f^2(x) \in \text{ker}(f) \cap \text{Im}(f)$  et donc

$$\ker(f) \cap \operatorname{Im}(f) \neq 0$$

Donc ces deux espaces ne sont pas en somme directe.

6. Trouver une base dans laquelle la matrice de f est diagonale revient à dire que la matrice M est diagonalisable. Or M n'a qu'une valeur propre (triple) 0. Mais la dimension de l'espace propre associé est

$$\dim(\ker M) = 1 \neq 3$$

Donc M n'est pas diagonalisable et donc il n'existe pas de base de E formée de vecteurs propres de f.

Exercice 101 (Démonstration de la formule de Grassmann). Soient F et G deux sous-espaces vectoriels (de dimension finie) d'un espace vectoriel E Le but de cet exercice est de démontrer la formule de Grassmann :

$$\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$$

1. On définit l'ensemble  $F \times G$  par :

$$F \times G = \{ (f, q) : f \in F, q \in G \}$$

Montrer que  $F \times G$  est un sous-espace vectoriel de  $E^2$ .

2. Soient  $f_1, \ldots, f_p$  des vecteurs formant une base de F et  $g_1, \ldots, g_q$  formant une base de

- G. Montrer qu'alors la famille  $(f_1,0),(f_2,0),\ldots,(f_p,0),(0,g_1),\ldots,(0,g_q)$  est une base de  $F\times G$ .
- 3. En déduire la dimension de  $F \times G$ .
- 4. On considère les applications linéaires suivantes

$$u: F \times G \rightarrow F + G$$
  
 $(f,g) \mapsto f + g$ 

et

$$\begin{array}{cccc} v: & F\cap G & \to & F\times G \\ & f & \mapsto & (f,-f) \end{array}$$

Montrer que  $\operatorname{Im} v = \ker u$ .

- 5. En déduire que dim  $F \cap G = \dim \ker(u)$ .
- 6. À l'aide du théorème du rang et des trois questions précédentes, démontrer la formule de Grassmann.

#### Correction

1. D'une part, puisque F et G sont des sous-espaces vectoriels de E, un couple  $(f,g) \in F \times G$  est un couples d'éléments de E, et c'est donc un élément de  $E^2$ . Ainsi  $F \times G \subset E$ . D'autre part, toujours car F et G sont des sous-espaces vectoriels,  $0_E \in F$  et  $0_E \in G$ . Donc  $(0_E, 0_E) \in F \times G$ .

Enfin, soit  $\lambda \in \mathbb{R}$ , soit  $(f_1, g_1) \in F \times G$  et  $(f_2, g_2) \in F \times G$ . Montrons que

$$\lambda(f_1, g_1) + (f_2, g_2) \in F \times G$$

On a  $\lambda(f_1, g_1) + (f_2, g_2) = (\lambda f_1 + f_2, \lambda g_1 + g_2)$ . Or, puisque F et G sont des sous-espaces vectoriels, ils sont stables par combinaison linéaire, et donc

$$\lambda f_1 + f_2 \in F, \qquad \lambda g_1 + g_2 \in G$$

Ainsi,  $(\lambda f_1 + f_2, \lambda g_1 + g_2) \in F \times G$ , et donc  $\lambda(f_1, g_1) + (f_2, g_2) \in F \times G$ .  $F \times G$  est donc un sous-espace vectoriel.

2. Il faut montrer que la famille est libre et génératrice (ici on ne peut pas utiliser d'argument de dimension puisqu'on ne connaît pas la dimension de  $F \times G$ ).

Montrons tout d'abord que la famille est libre. Supposons donc qu'on a la combinaison linéaire nulle suivante :

$$\lambda_1(f_1,0) + \lambda_2(f_2,0) + \cdots + \lambda_p(f_p,0) + \mu_1(0,g_1) + \cdots + \mu_q(0,g_q) = (0,0)$$

Alors on a : (première coordonnée)

$$\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2 + \dots + \lambda_p f_p = 0$$

et (deuxième coordonnée)

$$\mu_1 g_1 + \mu_2 g_2 + \dots + \mu_p g_p = 0$$

Or  $(f_1, \ldots, f_p)$  est une base de F, donc en particulier c'est une famille libre. Donc nécessairement

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_p = 0$$

De même,  $(g_1, \ldots, g_q)$  est une base de G, et donc de la même manière tous les  $\mu_i$  sont nuls.

Ainsi, tous les coefficients de la combinaison linéaire initiale sont nulles, et donc la famille considérée est libre.

Démontrons maintenant qu'elle est génératrice. Soit  $v \in F \times G$ . Il existe alors  $f \in F$  et  $g \in G$  tels que v = (f, g). On peut de plus écrire, en décomposant f et g dans les bases respectives de F et G:

$$f = \sum_{i=1}^{p} \alpha_i f_i, \qquad g = \sum_{i=1}^{q} \beta_i g_i$$

Ainsi,

$$v = (\sum_{i=1}^{p} \alpha_i f_i, \sum_{i=1}^{q} \beta_i g_i)$$

$$= (\sum_{i=1}^{p} \alpha_i f_i, 0) + (0, \sum_{i=1}^{q} \beta_i g_i)$$

$$= \sum_{i=1}^{p} \alpha_i (f_i, 0) + \sum_{i=1}^{q} \beta_i (0, g_i)$$

On a donc une expression de v sous forme de combinaison linéaire d'éléments de la famille donnée. Puisque v représente un élément arbitraire de  $F \times G$ , cette famille est génératrice de  $F \times G$ .

Ainsi, c'est bien une base de  $F \times G$ .

3. La famille de la question précédente possède p+q éléments, c'est-à-dire  $\dim F + \dim G$  éléments. Puisque c'est une base de  $F \times G$ , ce nombre correspond à la dimension de  $F \times G$ . Ainsi:

$$\dim(F \times G) = \dim F + \dim G$$

4. Montrons que  $\operatorname{Im} v = \ker u$ . Ici on n'a pas vraiment d'information sur les dimensions de ces espaces, on va donc procéder par double inclusion.

Démontrons que  $\operatorname{Im} v \subset \ker u$ :

soit donc  $x \in \text{Im } v$ . Alors il existe  $f \in F \cap G$  tel que x = (f, -f). Alors

$$u(x) = u(f, -f) = f + (-f) = 0$$

Ce qui signifie que  $x \in \ker u$ . D'où l'inclusion.

Démontrons maintenant que  $\ker u \subset \operatorname{Im} v$ :

soit donc  $(f,g) \in \ker u$ . On a alors u(f,g) = f + g = 0. Donc g = -f et donc (f,g) = (f,-f) = v(f), qui est bien un élément de  $\operatorname{Im} v$ . D'où la seconde inclusion. Ainsi, par double inclusion, on a l'égalité voulue.

5. D'après la question précédente, on a donc

$$\dim(\ker u) = rang(v)$$

Or, d'après le théorème du rang,

$$rang(v) = \dim(F \cap G) - \dim(\ker v)$$

Or si v(f)=(0,0) alors (f,-f)=(0,0 et donc f=0. Donc  $\ker v=\{0\}$  et  $\dim(\ker v)=0$ .

On a donc  $rang(v) = \dim(F \cap G)$  et ainsi:

$$\dim(\ker u) = \dim(F \cap G)$$

6. Appliquons le théorème du rang à l'application u. On a :

$$rang(u) = \dim(F \times G) - \dim(\ker u)$$

Donc d'après la question précédente,

$$rang(u) = \dim(F \times G) - \dim(F \cap G)$$

Et d'après la question 3,

$$rang(u) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$$

Enfin, u est surjective : en effet, soit  $x \in F + G$ , alors il existe  $f \in F$  et  $g \in G$  tels que x = f + g, et donc x = u(f,g) et donc x est bien dans l'image de u. Tout élément de F + G est donc atteint.

Donc  $rang(u) = \dim(F+G)$  et on obtient donc finalement la formule de Grassmann :

$$\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$$

#### Exercice 102 ().

Soit E un espace vectoriel de dimension n, soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ , et soit  $\lambda \in \mathbb{C}$  une valeur propre de u. On admet que le sous-espace propre  $E_{\lambda}$  admet un supplémentaire F dans E.

À l'aide d'une matrice de u dans une base adaptée à la décomposition  $E = E_{\lambda} \oplus F$ , montrer qu'on a

$$\dim E_{\lambda} \leq \mu(\lambda)$$

où  $\mu(\lambda)$  désigne la multiplicité algébrique de  $\lambda$  (multiplicité en tant que racine du polynôme caractéristique).

Exercice 103 (). (suite de l'exercice précédent)

On se place dans un espace vectoriel E de dimension n.

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . Soit p le nombre de valeurs propres de u, que l'on note  $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_p$ . On rappelle alors que les sous-espaces propres  $E_{\lambda_1}, E_{\lambda_2}, \ldots, E_{\lambda_p}$  sont en somme directe.

On pose F un sous-espace vectoriel tel que

$$E = E_{\lambda_1} \oplus E_{\lambda_2} \oplus \cdots \oplus E_{\lambda_p} \oplus F$$

- 1. Écrire la forme qu'à la matrice de u dans une base de E adaptée à la décomposition ci-dessus.
- 2. (a) Montrer en utilisant seulement la décomposition de l'énoncé qu'on a toujours

$$\sum_{\lambda \in \mathrm{Sp}(u)} \dim(E_{\lambda}) \le n$$

- (b) Montrer alors que si u admet n valeurs propres distinctes, alors on peut trouver une base de E formée par des vecteurs propres de u.
- (c) Écrire la forme qu'a la matrice de u dans cette base
- 3. (a) Que vaut  $\sum_{\lambda \in \mathrm{Sp}(u)} \mu(\lambda)$ ?
  - (b) En déduire que si pour tout  $\lambda \in \operatorname{Sp}(u)$ ,  $\dim(E_{\lambda}) = \mu(\lambda)$ , alors on peut trouver une base de E formée de vecteurs propres de u.