

Bilan Feuille 6 :

Utilisation des bases / dimensions :

Soit F une famille de vecteurs, dans un espace E de dimension n

* Si F a strictement moins de n vecteurs, elle n'est pas génératrice de E .

* Si F a strictement plus de n vecteurs, elle ne peut pas être libre.

Théorème de la base incomplète :

Si F est libre, on peut la compléter (ajouter des vecteurs) pour qu'elle devienne une base de E .

(Algo : on trouve $v \in \text{Vect}(F)$, jusqu'à avoir n vecteurs)

Théorème d'extraction :

Si F est génératrice de E , on peut lui enlever des vecteurs jusqu'à obtenir une base.

(Algo : on enlève de F les vecteurs qui s'expriment en fonction des autres, jusqu'à avoir n vecteurs)

Conditions pour être une base :

- Si F est libre et possède n vecteurs, alors c'est une base de E .
- Si F est génératrice et possède n vecteurs,

alors \mathcal{C} est une base de E .

Egalité entre deux EV:

• si $E_1 \subset E_2$, $\dim(E_1) \leq \dim(E_2)$

"économique"
la double
inclusion

• si $E_1 \subset E_2$ et si $\dim(E_1) = \dim(E_2)$
alors $E_1 = E_2$

Notions de coordonnées:

si $\mathcal{F} = \{e_1, \dots, e_n\}$ une base de E , et $x \in E$

$$x = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_n e_n$$

\hookrightarrow coordonnées du vecteur x dans la base \mathcal{F} .

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \underline{3} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \underline{1} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \underline{1} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \underline{2} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

vecteur des coordonnées :

$$\begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_n \end{pmatrix} \in F$$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}} \quad \text{avec } \mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

Exemples de bases (bases canoniques) :

$$\ast \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}} \right) \text{ dimension } 3$$

$$\ast \mathbb{R}_2[x] : 1, x, x^2 \quad \left. \vphantom{1} \right) \text{ dimension } 3$$

$$\ast \mathbb{R}_n[x] : 1, x, \dots, x^n \quad \left. \vphantom{1} \right) \text{ dimension } n+1$$

$$\ast M_2(\mathbb{R}) : \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

→ dimension 4.

$$\dim(M_n(\mathbb{R})) = n^2 \quad \left(\begin{array}{l} n^2 \text{ positions} \\ \text{pour le} \\ \text{chiffre 1} \end{array} \right)$$

Outil de calcul :

Dans \mathbb{R}^n , avec $F = \{v_1, \dots, v_n\}$

(le bon nombre de vecteurs
pour être une base)

F est une base $\Leftrightarrow \det(v_1, \dots, v_n) \neq 0$

example : $F = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\det(M) = 1 \neq 0$ donc F est
une base.

$$\det \begin{pmatrix} \boxed{-1} & \boxed{-1} & \boxed{1} & \boxed{1} \\ \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{1} \\ \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{0} \\ \boxed{-1} & \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{1} \end{pmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ + 0 \times \dots \\ + 0 \times \dots \\ - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$