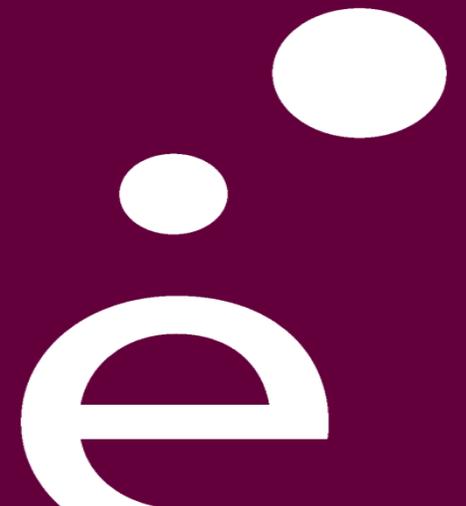


université
PARIS-SACLAY

université
PARIS-SACLAY

FACULTÉ
DES SCIENCES
DU SPORT

Polyvalence BADMINTON Licence 1ère
année





Quelle est la différence entre la tactique et la stratégie?

La tactique en simple



La **tactique** est avec la logistique, la partie exécutive de la stratégie.

« Ensemble des moyens qu'on emploie pour parvenir à un résultat » Petit Larousse illustré.

La tactique (BOUTHIER 1988): elle regroupe toutes les opérations d'orientation réalisées volontairement **en jeu** par un joueur pour adapter ses actions spontanées ou préétablies aux exigences locales de l'opposition mouvante. Aussi, toute modification consciente des paramètres d'une technique constitue une habileté tactique.

La stratégie : c'est le projet d'action général du joueur ; elle est préalable à l'action et découle d'une analyse précise du jeu de son adversaire et de ses propres compétences.

La tactique en simple



1. De quoi dépend la tactique?

Règlement

**Environnement (salle,
volant, matériel)**

Expérience

**Ses propres
ressources**

L'adversaire

Y'a-t-il une seule tactique possible?

La tactique en simple



Le rapport de Force

- Situation Favorable (et très favorable)
 - Situation neutre
 - Situation défavorable (et très défavorable)
-
- Intentions:
 - **maintenir l'échange (situation défavorable)**
 - **prendre l'avantage dans l'échange (situation neutre)**
 - **finir l'échange (situation favorable)**



La tactique en simple



Les étapes de la formation tactique du joueur de badminton

Etape 1

le joueur ne construit pas le point car l'urgence est de renvoyer le volant de l'autre côté la plupart du temps sans intention précise. Il construit son propre jeu.

Etape 2

le joueur construit son point en fonction du terrain. Il construit l'espace dans la largeur et dans la profondeur. Il est plus préoccupé de ce qu'il fait que de ce qui se passe. (Il suit son volant des yeux jusqu'au bout, il s'arrête après la frappe). Il profite d'une situation favorable.

Etape 3

Le joueur construit son point en fonction de l'adversaire et de la cible. Le joueur commence à exploiter les espaces libres et les points faibles de son adversaire. (Il tente de faire tomber le volant dans le camp adverse). Les intentions ne sont pas toujours en lien avec l'adversaire particulier. Le joueur s'appuie sur ses savoir-faire et des règles d'action.

Etape 4

Le joueur construit le point en s'appuyant sur ses forces tout en prenant en compte les ressources de l'adversaire. Il prive l'adversaire de temps grâce à une vitesse de jeu plus élevée. Il fixe chaque frappe pour donner le moins d'informations possible à l'adversaire sur la trajectoire de son coup.

La tactique en simple



La notion de centre de jeu



A ne pas confondre avec le centre du terrain!!

Il dépend du coup attendu
Il sert à couper les trajectoires les plus rapides pour gagner le point



La tactique en simple



Les premiers coups:

Le service:

- Le service **long** permet de repousser son adversaire au fond du court. Plus le volant est près de la ligne médiane, moins l'adversaire a de choix.
- Le service **court** est peu utilisé en simple chez les débutants sauf lorsque l'adversaire se place trop loin. car il exige une grande réactivité mais il est très utilisé à haut niveau.
- Le service **tendu** : plus il est près de la ligne médiane moins le relanceur a de temps pour s'organiser.

Le retour:

- Le retour long (lob ou dégagement) permet de faire reculer l'adversaire, si la trajectoire n'est pas assez rapide ou manque de précision, l'adversaire peut attaquer.
- Le retour court (contre-amorti ou amorti) permet de garder l'attaque dans le point et que l'adversaire produise une trajectoire montante.
- Le retour tendu ou descendant (jeu à plat ou smash) permet de mettre l'adversaire en situation défavorable.

La tactique en simple



La construction du point en situation favorable:

Le smash

C'est le coup le plus puissant (record à 565 km/h), il permet de finir le point, il peut être droit, croisé, centré.

L'amorti

L'amorti oblige l'adversaire à avancer rapidement vers l'avant, l'amorti doit avoir la même préparation que le smash pour éviter l'anticipation adverse.

Le slice et le reverse slice

Le slice et le reverse slice sont des coups d'attaque qui permettent de faire descendre le volant rapidement avec plus de vitesse qu'un amorti.

Le dégagement offensif

Le dégagement offensif permet de mettre en retard l'adversaire.

Le Contre Amorti

Le Contre Amorti permet de maintenir le joueur adverse en situation défavorable, cela limite ses choix de trajectoire.

Le lob

Le lob permet de faire reculer l'adversaire en le privant de temps et le force à produire une trajectoire inoffensive

La tactique en simple



La construction du point en position défavorable:

La défense courte

Elle oblige l'adversaire à se déplacer vers l'avant, à frapper en montant le volant et donc à lui faire perdre le bénéfice de l'attaque. Elle doit être très précise pour éviter à l'adversaire de finir le point.

La défense longue

Elle oblige l'adversaire à stopper son remplacement vers l'avant et si elle est bien exécutée, elle ne permet pas à l'adversaire d'être bien placé pour attaquer.

La défense tendue

Elle prive de temps l'adversaire, il a un nombre de choix limité, il faut être prêt rapidement sur le jeu à plat suite à cette frappe.

Le dégagement défensif

Le dégagement défensif permet de faire reculer l'adversaire et de se donner du temps pour défendre mais il place l'adversaire en position favorable pour la frappe suivante.

Le lift

Il permet de faire reculer l'adversaire et de se donner du temps pour défendre mais il place l'adversaire en position favorable pour la frappe suivante.

La tactique en simple



Quelles sont les caractéristiques du simple homme et du simple dame ?

Simple homme

- Exploiter l'avant du court pour mettre la pression sur l'adversaire, afin de pouvoir prendre l'attaque.
- Utiliser de plus en plus le jeu à plat à mi-court et dans l'espace éloigné du filet pour empêcher la prise d'initiative de l'adversaire.
- Retarder les frappes (fixation, feintes).
- Gestion du retard en fond de court.
- Varier et changer fréquemment le rythme des échanges.

Simple dame

- Utiliser les échanges longs (impact tactique, rallyes sur le grand terrain).
- Le terrain est « agrandi », elles cherchent à déplacer l'adversaire avant d'attaquer.
- Gestion du retard en fond de court et des situations de défenses.

La tactique en simple



Caractéristiques des joueurs:

Joueur offensif

Cherche à réduire les temps.
Cherche à finir le point rapidement

- Anticipation
- Accélération
- Agressivité

Joue en priorité sur le temps.

Joueur défensif

Cherche à se donner du temps, à garder le volant dans le court

Contrôle du terrain, de l'échange, de l'adversaire.

Position attentive voire attentiste.

Préparation et trajectoires précises et larges, joue en priorité sur l'espace.



<https://create.kahoot.it/share/tactique-en-simple/516377dd-4552-43f0-90f6-c6adabe25a10>

