

HISTORIQUE : Essai d'analyse de l'évolution du jeu

JP. LACOUX, Histoire et histoires du HB (2 tomes), Ed. FFHB.

1. Les origines européennes du handball :

1.1. Sous 2 formes : (elles ont cohabité pendant une 30aine d'années)

A 11 joueurs, sur grand terrain à l'extérieur, ballon de grosse taille, surface de but rectangulaire, ligne de hors jeu à 16,5 m de la cible, dribble de progression interdit (jeu rustique et maîtrise du ballon difficile).

A 7 joueurs, en salle, sur petit terrain (jeu plus confortable, plus rapide et exigeant plus de dextérité).

1.2. Avec 3 influences :

- Scandinave : **haandbold**, sport en salle scolaire, 1898.
- Germanique (Allemagne et Autriche), **torball**, jeu de « balle au but » féminin, 1915.
- Pays du bloc de l'Est (Tchécoslovaquie (en 1905) et Ukraine) : l'**Hazena**, la cible est un partenaire à qui il faut amener le ballon.

L'hazena et le haandbold ressemblent au HB à 7 : même terrain, buts semblables (2 m/2 m 5), même nombre de joueurs et une zone inviolable.

Le torball est, en 1919, adapté pour les hommes sous la forme de handball à 11. On y introduira le dribble de progression et les sanctions (avertissement et exclusion).

A l'époque ce sont des sports en complément d'une pratique gymnique.

2. Début d'organisation et institutionnalisation du handball à 11

2.1. L'influence de l'Allemagne hitlérienne

1924 : première rencontre officielle de handball à 11 entre l'Allemagne et l'Autriche.

1927 : sous l'insistance allemande = création de la section de « HB à 11 » à la puissante fédération internationale d'athlétisme amateur ; un règlement international de HB à 11 est officialisé.

1930 : 1er match féminin de HB à 11 entre l'Allemagne et l'Autriche !

1936 : 6 pays participent aux JO de Berlin (HB à 11), où l'Allemagne finira 1ère du tournoi ! Depuis la création en 1933 de la fédération allemande de HB, ce sport est une pratique de base de l'armée et est obligatoire. Il sera au service d'une idéologie avec une discipline et un cérémonial très strict e ! Les moniteurs doivent être membres des jeunesses hitlériennes (cadets 14/18 ans). Il y avait 300000 licenciés.

Pendant ce temps, le HB à 7 se développe surtout dans les pays nordiques.

1938 : 1er mondial masculin organisé à BERLIN (4 équipes en HB à 7 : Allemagne, Autriche, Suède, Danemark et 10 équipes en HB à 11: Allemagne, suisse, Hongrie, Suède, Roumanie, Tchécoslovaquie, Pologne, Danemark, Hollande, Luxembourg).

2.2. Et en France ? :

Dans les années 30 les stars du monde sportif évoluent en athlétisme, en boxe et en cyclisme...Le handball apparaît en Alsace (Mulhouse) et en Franche-Comté dans des clubs scolaires et des clubs affiliés aux fédérations de sport travailliste (ouvriers) ou aux grandes confédérations syndicales : FSGT et USGT. La 2nd guerre mondiale stoppe l'évolution de ce sport...Les clubs alsaciens participent au championnat allemand.

1940 : Sous l'occupation allemande, paradoxalement au manque de structures et de matériel, une commission technique de HB à la FFBB est créée qui devient FFHB en 1941.

3. L'évolution paradoxale du HB :

3.1. Déclin du handball à 11

1946 : Après la seconde guerre mondiale, 8 nations (dont la France) participent au congrès international de Copenhague et créent la 2ème fédération internationale de handball (IHF). Les compétitions internationales reprennent après la 2ème guerre mondiale...

1949 : 1er CM féminin de HB à 11 en Hongrie (France 4ème)

1966 : 6 nations seulement participeront aux derniers championnats du monde de HB masculin à 11 en Autriche.

3.2. Propagation du handball à 7 :

Peu à peu va se développer le handball à 7, ce faisant, l'influence du BB va augmenter avec l'introduction de nouvelles règles et d'une nouvelle terminologie (dribble, remise en jeu, pivot, écran, passe et va...).

1954 : 1er véritable championnat du monde masculin de HB à 7 en Suède (Suède = championne, France : 6ème).

1976 : handball à 7 pour la 1ère fois aux jeux olympiques.

1990 : 1er championnats du monde de handball à 7 féminin

1994 – 1996 : 1er championnats d'Europe (masculins puis féminins)

2001 : 1er jeux méditerranéens.

3.2.1. Quelques éléments d'explication :

3.2.1.1. L'influence des profs d'EPS :

Ils interviennent aussi en clubs où ils attirent leurs jeunes élèves licenciés à l'ASSU.

Consacré scolairement car statistiquement derrière le foot !

3.2.1.2. Politiques et idéologiques :

Influence de l'Allemagne hitlérienne

3.2.1.3. Economiques et médiatiques :

Amélioration du palmarès des équipes nationales et amélioration des techniques de jeu, donc le sport devient plus spectaculaire et se professionnalise donc il attire les sponsors et les médias.

3.2.1.4. Ethiques et réglementaires.

Les règles évoluent et influencent les techniques et les stratégies qui progressent et ainsi modifient l'image du HB.

3.2.2. Palmarès des équipes de France

Participation régulière aux championnats du monde A depuis 1990.

1992 : masculin = médaille de Bronze aux JO de Barcelone.

1993 : 1er titre masculin = vice-champions du monde

1995 : masculin = pour la 1ère fois, une équipe française de sport collectif est championne du monde

1999 : 1er titre féminin = Vice-championnes du monde derrière la Norvège.

2003 : féminine = Championne du monde

2006 : masculin : Champions d'Europe

2008 : **JO = masculin champions olympiques**, féminin 5ème place

H : 2008 à 2011 : 4 titres successifs champions olympiques – champions du monde – champions d'Europe –

champions de monde CF : <http://www.ff-handball.org/equipes-de-france/france-a-masculin/palmares.html>

Récapitulatif Palmares Hommes de 1992 à 2016 :

JO : Champions Olympiques : 2008 et 2012 - Vice-Champions Olympiques en 2016 - Médaillés de bronze 1992

CM : Champions du monde : 1995-2001-2009-2011-2015 - Vice-champions du monde : 1993

CE : Champions d'Europe : 2006-2010-2014

Récapitulatif Palmares Femmes de 1992 à 2016 :

JO : Vice-Championnes Olympiques : 2016

CM : Championnes du monde 2003 - Vice-championnes de monde 2009 – 2011

CE : 3ème place : 2002 - 2006

Règlement :

4. Préambule :

Pour plus de précisions voir : Le livret de l'arbitrage Ed. FFHB.

Unité contradictoire : droit du joueur + possibilité d'action avec le ballon

Le règlement détermine et institutionnalise les possibilités de marques, d'affrontement et de coopération et de maniement du ballon.

5. Les règles du jeu :

5.1. Possibilités de marque :

Le ballon doit franchir entièrement l'espace vertical délimité par les poteaux et la ligne de but.

Après un but il y a **engagement** : le porteur de balle a un pied sur la ligne médiane à + ou - 1.5 m. du centre, les défenseurs à 3 m. du ballon. Au coup de sifflet de l'arbitre : passe (ou tir) dans les 3 s. qui suivent, attaquants peuvent passer la ligne médiane dès le coup de sifflet.

5.2. Possibilités spatiales :

L'aire de jeu est délimitée par des lignes jaunes.

Ligne de 6 et 9 m. tracer une ligne droite parallèle sur 3 mètres et un rayon à partir de l'arrête interne des poteaux.

9m. = La ligne de jet franc = aucun attaquant au-delà sur jet franc.

Remise en jeu : quand le B. a franchi entièrement la ligne de touche ou la ligne de sortie de but (pied sur la ligne).

La surface de but : (ligne continue à 6m de la cible)

Les joueurs de champ peuvent être en extension au-dessus, y retomber sans tenir le ballon ! Si 1 attaquant y pénètre involontairement après avoir joué le Ballon, si 1 défenseur y pénètre sans en tirer avantage, il n'y a pas de faute, sinon l'arbitre siffle un jet franc.

Si 1 Défenseur déjoue 1 occasion manifeste de but, l'arbitre siffle un jet de 7m.

Renvoi : Quand ballon touché par attaquant ou GB et sort par ligne de but, le renvoi est exécuté sans siffler, de n'importe où de la surface de but **par le GB uniquement**. Les adversaires peuvent être près de la ligne des 6m mais n'intervenir que quand le B a franchi la ligne de surface de but !

Ligne de 4m. C'est une ligne de limitation du GB sur jet de 7m. (Appui au sol)

5.3. Les possibilités d'affrontement et de coopération :

Jeu passif : La circulation du B doit prouver la volonté d'attaquer la cible adverse ou de tenter le tir ! Sinon = jet franc contre l'équipe attaquante.

Corps obstacle (attaquant ou défenseur) sur le déplacement d'un porteur de balle ou d'un non porteur.

Bras et mains ne servent qu'à saisir le ballon (si on la prend des mains c'est une faute = jet franc!)

Le contact est permis et limité (contrôle sur l'adversaire, bras fléchis).

L'équipe se compose de 12 joueurs sur la feuille de match, 7 joueurs sur le terrain (6 champ+1GB et au moins 5 joueurs pour qu'un match soit possible.).

Les **changements** s'effectuent dans la zone prévue et le joueur de champs doit sortir avant que le remplaçant ne rentre. Sinon = exclusion du joueur fautif + jet franc !

5.4. Les possibilités de maniement du ballon :

Tenue limitée (3s.) dans le temps et dans l'espace (3 pas/1 pas = 1 pied déplacé au sol et ramené au 1er pied ou 1 pied levé et reposé). Cf. règles du **marché**.

Progression en dribble réglementée : après un rebond, dès que le joueur contrôle le B. avec une ou deux mains, il ne peut plus dribbler.

On peut lancer, frapper ou faire rouler, pousser, saisir, arrêter le B. avec : mains, poings, bras, tête, tronc, cuisses, et genoux !

Les fautes de réceptions et les pieds provoqués par l'adversaire ne sont pas pénalisés systématiquement !

6. Les réparations de fautes :

L'exécution des jets : à l'endroit de la faute (ou sur la ligne)/B. main du lanceur / 1 pied au sol tant que B. n'a pas quitté le sol/ défenseurs à 3 m. (sauf si sortie de but)/ sans siffler (sauf si l'arbitre a dû intervenir)/ passe ou tir.

Si un adversaire empêche ou gêne irrégulièrement l'exécution = avertissement !

Jet franc : (tolérance / 3 m. sur jet franc éloigné de la ligne de jet franc et quand GB récupère le B et retourne dans sa surface de but). Pour réparer toutes les fautes au règlement sans occasion manifeste de but. Et pour l'équipe qui avait le B. au moment de l'interruption du jeu, pour l'équipe défensive au moment où le B touche le plafond.

Jet de 7 mètres : Uniquement pour toute occasion manifeste de but. Cf. photocopie.

7. Les sanctions :

7.1. L'avertissement

(carton jaune : 1/joueur et 3/équipe) pour irrégularité ou attitude antisportive.

7.2. L'exclusion

(2 mn), pour irrégularité ou changement irrégulier ou attitude antisportive répétés. La 3ème exclusion entraîne la disqualification, si officiel exclu = 1 joueur sort pendant 2 mn à sa place.

7.3. La disqualification

(carton rouge, et quitter la zone de jeu) pour 3ème exclusion, attitude antisportive grossière, irrégularité représentant un risque physique, voie de fait d'1 officiel ou d'1 joueur hors du temps de jeu.

Attention, 1 joueur peut-être sanctionné une 2ème fois pendant sa sanction (2 mn en + ou disqualification !) + tout le banc des remplaçants peut se prendre 2 mn et c'est 1 joueur qui sort du terrain !

8. Les règles fondamentales

Une cible à atteindre, gardée par un GB, dans une zone interdite.

Ballon joué à la main

Progression en dribble (reprise de dribble sanctionnée) ou limitée à 3 pas.... sauf dans certains cas !...

Stopper la progression par barrage, les mains servent à saisir le ballon....sauf dans certains cas (toucher / courir)

En fait, il faut veiller à l'égalité du rapport de force !...

Toutes les autres caractéristiques du jeu peuvent être des variables didactiques (pour simplifier ou complexifier)

9. L'évolution du jeu

Évolution des règles vers un jeu de plus en plus rapide et plus spectaculaire :

- 1956 : Autorisation du dribbling.
 - 1962 : refus de jeu
 - 1964 : Le jet-franc et les remises en jeu ne sont plus sifflés.
 - 1973: La remise en jeu (touche) n'est plus à faire obligatoirement à 2 mains.
 - 1981 : Extension de la notion de refus de jeu à celle de jeu passif. L'équipe en attaque doit enchaîner vers le but d'autant plus vite que l'attaque dure. Une attaque impuissante se verra sanctionnée.
 - 1985 : Lors d'un coup de sifflet contre l'équipe en possession de la balle, le joueur qui possède le ballon doit immédiatement le poser par terre ou le laisser tomber sans appuyer ou diriger son geste. Toute infraction est sanctionnée par une exclusion.
 - 1997 : Engagement rapide après un but.
 - 2001 : Relance du gardien à + ou - 3 mètres + Protection du porteur de balle / duel avec le GB
- Evolutions grâce aux trouvailles techniques (jeu de transition, effets de ballons, kung-fu) pour gagner le rapport de force.