

FACULTE DES SCIENCES DU SPORT

Epreuve : PERCEPTION ACTION - EE

DUREE : 20 Min

Matériel Autorisé : aucun

Nombre de questions : 15

Lire Attentivement :

Le questionnaire à choix simple (QCS) suivant contient 15 questions. L'ensemble est noté sur 10. La note minimale possible est de 0/10. A chaque question, plusieurs items sont proposés. Parmi ces items, une seule bonne réponse est possible. **+3 points par bonne réponse ; -1 point par mauvaise réponse**. Si aucune réponse n'est indiquée, la question sera automatiquement notée 0. Pour avoir un point à une question, il faut indiquer la bonne réponse en **coloriant totalement la case au stylo noir ou bleu dans le sujet (pas de croix)**.

En cas d'erreur, utilisez du " blanco ". Ne refaites pas les contours de la case.

Attention :

- Aucun texte et aucune note ne seront pris en compte en marge de la grille de QCS.
- Le crayon à papier n'est pas autorisé.

CORRECTION
Numéro Étudiant

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0
<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6
<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7
<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

← codez votre numéro d'étudiant
ci-contre.

Noircir un chiffre par colonne.

Question 1 Le cognitivisme :

- évoque la notion de "perception directe"
- considère que l'individu et l'environnement forment un système
- est défendu par James Gibson
- cherche à comprendre ce qui se passe dans la "boîte noire"

Question 2 Le toucher :

- est le seul système sensoriel à contenir des mécanorécepteurs
- inclut des récepteurs sur les articulations et les tendons
- n'intervient pas dans la réalisation des habiletés motrices globales
- inclut des récepteurs nociceptifs

Question 3 La mémoire procédurale :

- est la mémoire des habiletés motrices
- est atteinte dans l'amnésie rétrograde
- est sollicitée pour se souvenir du nom d'une personne
- est la mémoire des nouveaux évènements

Question 4 L'attention sélective :

- a été étudiée par J. Gibson
- permet d'inhiber les informations non pertinentes
- renvoie au déplacement de l'attention vers une information saillante
- permet de diviser son attention entre plusieurs tâches

Question 5 Le système vestibulaire : CORRECTION

- est situé dans l'oreille interne
- est peu sollicité lors de la réalisation d'un salto avant
- intègre les informations visuelles et auditives
- renseigne sur la position relative des différentes parties du corps

Question 6 L'affordance :

- est un concept clé des théories du traitement de l'information
- correspond à des connaissances stockées en mémoire
- est un concept clé de la théorie de la perception directe
- traduit les possibilités offertes par l'environnement, sans tenir compte des possibilités de l'individu

Question 7 Les théories écologiques :

- postulent l'existence d'un système de traitement de l'information
- postulent l'existence de modèles internes
- considèrent que l'individu et l'environnement forment un système
- cherchent à comprendre ce qui se passe dans la "boîte noire"

Question 8 La mémoire de travail :

- fait partie de la mémoire implicite
- comprend la mémoire perceptuelle et la mémoire procédurale
- consiste à stocker des informations à long terme
- présente des liens étroits avec l'attention

Question 9 Le saut en longueur est une habileté :

- discrète
- sérielle
- fine
- continue

Question 10 Le temps de réponse :

- correspond au délai entre deux opérations cognitives
- est composé de l'identification du signal, de la sélection de la réponse et de la programmation de la réponse
- est toujours le même pour un même individu dans une même tâche
- est composé de la conduction sensorielle, de l'identification du signal, de la sélection de la réponse, de la programmation de la réponse et de l'exécution motrice

Question 11 Au cours d'un évènement sportif (entraînement ou compétition), la perception visuelle : CORRECTION

- est modifiée durablement par l'efficacité du jour
- est indépendante des capacités d'action du pratiquant
- dépend du niveau d'expertise du pratiquant
- peut être influencée par le niveau de réussite du jour

Question 12 La perception :

- correspond à l'activation des récepteurs sensoriels par les stimuli issus de l'environnement
- est indépendante du but de l'action et de « l'état » de l'individu
- donne du sens aux informations sensorielles
- correspond à une expérience sensorielle primaire

Question 13 La réalisation d'une habileté motrice (n')implique :

- nécessairement le lobe occipital
- la moelle épinière
- pas de régulation
- seulement un effecteur

Question 14 Les représentations motrices :

- sont stockées dans la mémoire de travail
- peuvent être actualisées, notamment en pratiquant l'action concernée
- sont primordiales dans l'approche écologique
- ne sont plus modifiables une fois qu'elles sont stockées en mémoire

Question 15 La perception directe :

- dépend de connaissances stockées en mémoire
- correspond à un ensemble d'opérations mentales
- est possible grâce aux informations disponibles dans l'environnement et directement exploitables
- a été étudiée par N.A. Bernstein