### Raisonnement, logique, démonstration

M2 MEEF Maths et DU prépa concours



- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

https://eduscol.education.fr/document/17224/download La compétence « raisonner » inclut plusieurs aspects :

- résoudre des problèmes impliquant des grandeurs variées (géométriques, physiques, économiques)
- mener collectivement une investigation en sachant prendre en compte le point de vue d'autrui;
- démontrer : utiliser un raisonnement logique et des règles établies (propriétés, théorèmes, formules) pour parvenir à une conclusion ;
- fonder et défendre ses jugements en s'appuyant sur des résultats établis et sur sa maîtrise de l'argumentation.

Distinction raisonnement inductif/abductif, pour la formulation de conjectures

Le raisonnement inductif consiste à généraliser une propriété observée sur des cas particuliers. Il fonctionne selon le schéma suivant : constatant sur des exemples que, lorsque A est vraie, alors B est vraie, on émet la conjecture que (A implique B) est vraie.

Le raisonnement abductif consiste à présumer une cause plausible d'un résultat observé. Il fonctionne selon le schéma suivant : pour démontrer que B est vraie, sachant que (A implique B) est vraie, on va démontrer que A est vraie.

Travailler la formulation de conjectures, leur invalidation ou leur validation.

Pour la validation, initier les élèves à la démonstration

Les raisonnements inductifs et abductifs, essentiellement mis en œuvre dans la phase de recherche, permettent d'aboutir à l'émission de conjectures qu'il s'agira ensuite de valider ou d'invalider. Si la production d'un contre-exemple suffit à invalider une conjecture\*, sa validation repose sur une démonstration, moyen mathématique d'accès à la vérité. On rappelle que « démontrer », c'est « donner à voir » les différentes étapes d'une preuve par la présentation, rédigée sous forme déductive, des liens logiques qui la sous-tendent.

(\* sous-entendu: conjecture portant sur une proposition universelle)

Plusieurs types de raisonnements dans la phase de démonstration Celle-ci fait appel au raisonnement déductif qui (entre autres) s'appuie sur :

- la **déduction** proprement dite (ou règle de détachement ou modus ponens), qui fonctionne selon le schéma suivant : sachant que (A implique B) est vraie et que A est vraie, on conclut que B est vraie. Le premier pas d'une déduction consiste à reconnaître une situation de référence A (une configuration géométrique, une situation de proportionnalité, une propriété de nombres, etc.) ; le second consiste à appliquer le théorème qui stipule que (A implique B) ;
- la **disjonction de cas**, qui fonctionne selon le schéma suivant : pour montrer que (A implique B), on sépare l'hypothèse A de départ en différents cas recouvrant toutes les possibilités et on montre que l'implication est vraie dans chacun des cas ;
- Le raisonnement par **l'absurde** (reductio ad absurbum) qui fonctionne selon le schéma suivant : pour montrer que A est vraie, on suppose qu'elle est fausse et par déduction on aboutit à une absurdité. [à revoir : structure du raisonnement par l'absurde avec propriété annexe]

#### Raisonnement et démonstration en seconde

Poursuite du travail sur la démonstration, exemples de démonstration à travailler dans les différents thèmes du programme.

#### Exemples:

#### **Démonstrations**

- Quels que soient les réels positifs a et b, on a : √ab=√a.√b

#### Démonstration

- En utilisant le déterminant, établir la forme générale d'une équation de droite.

#### **Démonstration**

- Variations des fonctions carré, inverse, racine carrée.

#### Raisonnement et démonstration en seconde

Travail plus spécifique sur le « vocabulaire ensembliste et la logique »

Les élèves apprennent en situation à :

- reconnaître ce qu'est une proposition mathématique, à utiliser des variables pour écrire des propositions mathématiques ;
- lire et écrire des propositions contenant les connecteurs « et », « ou » ;
- formuler la négation de propositions simples (sans implication ni quantificateurs)
- mobiliser un contre-exemple pour montrer qu'une proposition est fausse;
- formuler une implication, une équivalence logique, et à les mobiliser dans un raisonnement simple ;
- formuler la réciproque d'une implication ;
- lire et écrire des propositions contenant une quantification universelle ou existentielle (les symboles ∀ et ∃ sont hors programme).

Par ailleurs, les élèves produisent des raisonnements par disjonction des cas et par l'absurde.

#### Raisonnement et démonstration en première

Suite « vocabulaire ensembliste et la logique » Les élèves apprennent en situation à :

- -lire et écrire des propositions contenant les connecteurs logiques « et », « ou » ;
- mobiliser un contre-exemple pour montrer qu'une proposition est fausse ;
- formuler une implication, une équivalence logique, et à les mobiliser dans un raisonnement simple ;
- formuler la réciproque d'une implication ;
- employer les expressions « condition nécessaire », « condition suffisante » ;
- identifier le statut des égalités (identité, équation) et celui des lettres utilisées (variable, inconnue, paramètre) ;
- utiliser les quantificateurs (les symboles ∀et ∃ ne sont pas exigibles) et repérer les quantifications implicites dans certaines propositions, particulièrement dans les propositions conditionnelles ;
- formuler la négation de propositions quantifiées.

Par ailleurs, les élèves produisent des raisonnements par disjonction des cas, par l'absurde, par contraposée, et en découvrent la structure.

#### Raisonnement et démonstration en Terminale

Les élèves apprennent en situation à :

- reconnaître ce qu'est une proposition mathématique, à utiliser des variables pour écrire des propositions mathématiques ;
- lire et écrire des propositions contenant les connecteurs « et », « ou » ;
- formuler la négation de propositions simples, pouvant contenir un ou deux quantificateurs ;
- mobiliser un contre-exemple pour montrer qu'une proposition est fausse ;
- formuler une implication, une équivalence logique, et à les mobiliser dans un raisonnement simple ;
- formuler la réciproque d'une implication, ou sa contraposée;
- lire et écrire des propositions contenant une quantification universelle ou existentielle (les symboles  $\forall$  et  $\exists$  ne sont pas exigibles);
- raisonner par disjonctions des cas, par l'absurde, par contraposée ;
- raisonner par équivalence, utiliser une propriété caractéristique ;
- -- distinguer condition nécessaire et condition suffisante ;
- démontrer une propriété par récurrence.

- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

### Proposition en logique

En logique une proposition (ou assertion) est une phrase à laquelle on peut attribuer une valeur de vérité, à savoir vrai (V) ou faux (F).

#### Ex:

- « 1/3 est un nombre entier » est une proposition (et est fausse).
- Une phrase qui n'est ni vraie ni fausse n'est pas une proposition. (P la proposition « P est fausse »)

#### **Notations**

Négation de P, notée non P ou  $\ \ P$ . Connecteur de conjonction , assertion  $P \land Q$  , P et Q Connecteur de disjonction , assertion  $P \lor Q$  , P ou Q Connecteur d'implication , assertion  $P \Rightarrow Q$  Connecteur d'équivalence , assertion  $P \Leftrightarrow Q$ 

# Règles logiques

(P ∧ ¬P) est fausse

Les assertions ci-dessous sont vraies

(P ∨ ¬P) tiers exclu

 $(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow ( Q \Rightarrow P)$  contraposition

 $(P \land (P \Rightarrow Q)) \Rightarrow Q$  règle du modus ponens : si P est vraie et  $P \Rightarrow Q$ , alors Q est vraie.

# Les types de raisonnements et leur structure

#### Raisonnement par contraposée

Pour montrer (P  $\Rightarrow$  Q), on montre ( $\rceil$ Q  $\Rightarrow$   $\rceil$ P)

#### Raisonnement par l'absurde

Pour montrer P, on choisit une assertion annexe Q, et on montre que

#### Raisonnement par disjonction des cas

Pour montrer qu'une assertion donnée P est vraie, on trouve une assertion annexe Q telle que  $(Q \Rightarrow P)$  et  $( Q \Rightarrow P)$  soient vraies.

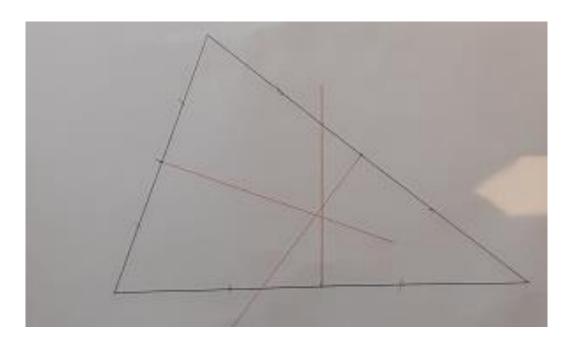
- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

### L'initiation à la démonstration

Convaincre les élèves de l'utilité des démonstrations!

Brousseau (1987)

Classe de sixième, construction des médiatrices d'un triangle. On obtient un « co-triangle », qu'est-ce qu'on peut en dire ? Débat...



### L'initiation à la démonstration

Issu de Giorgiutti et al. (1998). La démonstration. Ecrire des mathématiques au collège et au lycée. Hachette.

En plus du raisonnement et de l'argumentation, produire des démonstrations consiste à composer des textes suivant une certaine structure.

-> L'apprentissage de la démonstration relève aussi du lien entre mathématiques et langage

#### L'initiation à la démonstration

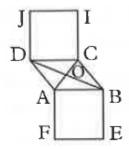
- Pratiquer les textes mathématiques dès la sixième
- Organiser des débats, travailler l'argumentation
- Travailler sur cause et conséquence, montrer les différences entre l'usage du français dans la vie courante et en mathématiques
- Commencer par des démonstrations portant sur des objets connus, mais avec plusieurs étapes, éviter de travailler sur ce que les élèves peuvent considérer comme « des évidences »
- Travailler sur des théorèmes : les élèves peuvent écrire des théorèmes
- Travailler sur une diversité de textes, varier les mots de liaison, pratiquer les démonstrations à trous

#### UNE DÉMONSTRATION À TROUS

Voici un énoncé de problème

ABCD est un parallélogramme de centre O. ABEF et CDJI sont des carrés situés à l'extérieur du parallélogramme ABCD.

Démontrer que O est le milieu du segment [EJ].



Compléter la démonstration suivante

O est le milieu de [BD] .......... ABCD est un parallélogramme de centre O. Pour montrer que c'est aussi le milieu de [EJ], il ....... montrer que EBJD est un parallélogramme. Cette propriété sera bien vérifiée ........ EB = DJ et (EB)//(DJ).

Montrons d'abord, par une suite d'égalités, que EB = DJ. ......... dans le carré ABEF, les côtés sont égaux et donc EB = AB. On démontrerait ....... dans le carré DCIJ, que DC = DJ. Enfin, ....... dans le parallélogramme ABCD AB = DC. Donc .........

Montrons maintenant que (EB)//(DJ); pour cela ....... que (AB) est parallèle à (CD) ....... ABCD est un parallélogramme. ......... ABEF et DCIJ sont des carrés, (DJ)  $\bot$  (DC) et (EB)  $\bot$  (AB). ......... (AB)//(DC), ......... (DJ)  $\bot$  (AB) ........... « si deux droites sont parallèles, toute droite perpendiculaire à l'une est perpendiculaire à l'autre ».

On en déduit bien que (EB)//(DJ) en ...... le théorème : « si deux droites sont perpendiculaires à une troisième droite, elles sont parallèles ».

- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

## La démonstration par récurrence

Issu de Gardes et al. (2016). Etat des connaissances des élèves de Terminale S sur le raisonnement par récurrence. *Petit x 100,* 67-98.

On considère une propriété P dépendant d'un entier n quelconque, notée P(n).

Le principe de récurrence, énoncé formalisé

SI [il existe un entier  $n_0$  tel que  $P(n_0)$  est vraie ET pour tout  $n \ge n_0$ ,  $P(n) \Rightarrow P(n+1)$  est vraie ] ALORS [pour tout  $n \ge n_0$ , P(n) est vraie].

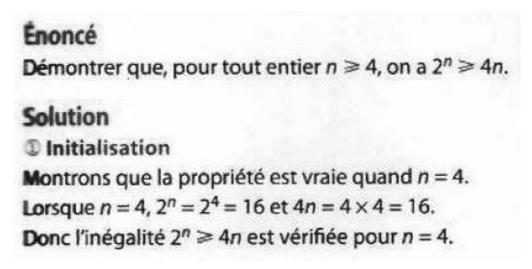
La démonstration par récurrence devrait en conséquence commencer par l'explicitation de la propriété P(n), puis comporter **trois** étapes

- 1) Démontrer [il existe un entier  $n_0$  tel que  $P(n_0)$  est vraie]
- 2) Démontrer que [pour tout  $n \ge n_0$ ,  $P(n) \Rightarrow P(n+1)$  est vraie ]
- 3) En déduire que [pour tout  $n \ge n_0$ , P(n) est vraie].

# La démonstration par récurrence

L'analyse des manuels de Terminale (cours et exercices corrigés) met au jour des défauts importants concernant la démonstration par récurrence.

- Parfois la propriété P(n) n'est pas explicitée.



- Dans la majorité des cas l'étape (1) d'initialisation n'est pas présentée comme une preuve d'existence. On commence sans discussion avec le rang 0 ou le rang 1; ou si c'est un autre rang, il est donné.

## La démonstration par récurrence

- L'étape (2) d'hérédité n'est pas présentée comme la démonstration d'une propriété universelle

« pour tout  $n \ge n_0$ ,  $P(n) \Rightarrow P(n+1)$  est vraie »

Certaines rédactions dans les manuels peuvent induire des confusions pour les élèves :

« Supposons P(n) vraie, montrons alors que P(n+1) est vraie ».

(le fait que l'entier n est un entier quelconque supérieur ou égal à n<sub>0</sub> reste totalement implicite)

- Dans un grand nombre de cas la troisième étape de conclusion est oubliée.

- 1) Raisonnement dans les programmes, cycle 4 et lycée
- 2) Rappels logique et raisonnement
- 3) L'initiation à la démonstration
- 4) Le cas de la démonstration par récurrence
- 5) Quelques difficultés des élèves

### Difficultés avec l'implication

Des difficultés en lien avec le langage

# L'emploi du « si ... alors » en mathématiques, différent du langage courant

« Si vous réussissez cet exercice, demain j'apporterai un gâteau ».

Les élèves échouent, l'enseignante apporte un gâteau le lendemain. « Madame, vous ne deviez pas apporter de gâteau !!! »

Difficulté pour les élèves à interpréter « A ⇒ B » lorsque A est fausse.

## Difficultés avec l'implication

#### La tâche de Wason (1968)

On dispose des quatre cartes ci-dessous, portant sur un côté une lettre et sur l'autre un chiffre.



On veut savoir si ces cartes respectent la règle suivante : « Toute carte portant un D d'un côté porte un 3 de l'autre côté », en retournant le moins possible de cartes. Quelles cartes faut-il retourner ?

### Difficultés avec l'implication

Résultats d'un test tâche de Wason (Inglis & Simpson, 2004)

	Maths		Maths		History	
	Students		Staff		Students	
D	92	35%	5	24%	27	22%
DK	1	0%	0	0%	0	0%
D3	15	6%	1	5%	41	33%
D7	76	29%	9	43%	10	8%
DK3	0	0%	1	5%	2	2%
DK7	34	13%	3	14%	1	1%
D37	8	3%	2	10%	8	7%
DK37	21	8%	0	0%	23	19%
non-D	13	5%	0	0%	11	9%
n	260		21		123	

### Difficultés avec la récurrence

On veut démontrer que pour tout réel strictement positif a et tout entier naturel t on a  $(1+a)^t \ge 1+ta$ .

La propriété est vaie au nongimitial en a rouse a = 1 et 
$$t=0$$
 $(1+4)^6 = 1$  et  $1+0 = 1$ 

danc  $1 = 1$  danc  $1 = 1$