



Devenez développeur de jeux vidéo dans un studio !

Vous souhaitez :

⌚ Devenir un professionnel du développement de jeux vidéo

⌚ Mettre en pratique des technologies recherchées : middlewares Unity, Unreal, ...

⌚ Découvrir une pédagogie innovante par projet et à distance

⌚ Développer votre autonomie et maturité au sein d'une équipe de travail



Diplôme national d'État

🏆 L3 - Niveau 6

Licence générale

Informatique Jeux Vidéo

Apprentissage

⌚ Contrat d'apprentissage de 3 ans pour les moins de 30 ans

⌚ Rentrée prévisionnelle : Octobre 2024



1500 heures sur 3 ans



Accessible avec un Bac



Angoulême et votre studio

♿ Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap.



Vivez de nouvelles expériences !

voir la formation sur notre site



<https://r.cnam.fr/lijv>



En entreprise

Travaillez dans un studio de jeux vidéo

Vous exercez les activités d'un développeur gameplay :

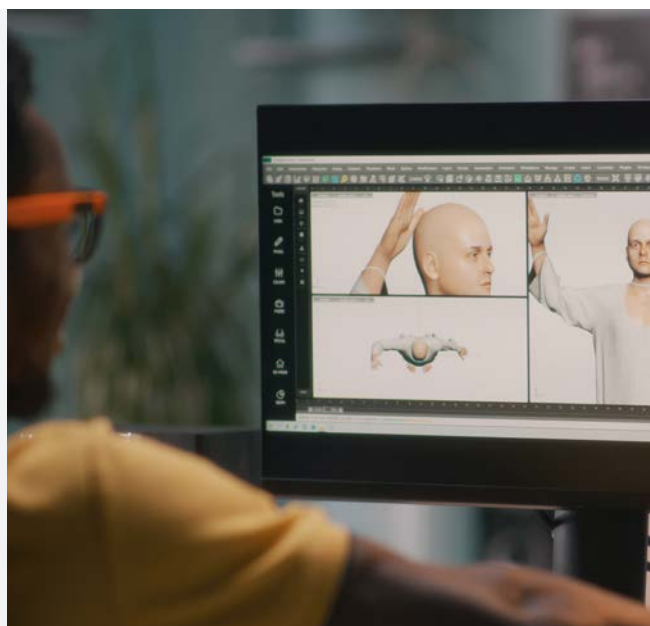
- ⊕ Intégration des assets
- ⊕ Mécaniques de jeux (gameplay, leveledesign, ...)
- ⊕ Shaders
- ⊕ Musique dynamique
- ⊕ Intelligence artificielle
- ⊕ Réseau / multi joueurs

Auto-formation 100% en ligne

Après une période de 3 mois au Cnam-Enjmin à Angoulême pour vous auto-former sur les bases nécessaires, vous poursuivrez votre formation dans un studio de jeux vidéo, accompagné par un animateur.

Relevez seul ou en groupe les défis de jeux qui vous seront proposés tout au long de la formation. En toute liberté et autonomie, vous gérez vos temps de formation avec un fort esprit d'équipe et d'entraide. Vous faites preuve de maturité et mettez l'accent sur l'animation collective.

Vous êtes l'acteur de votre projet professionnel.



Un accompagnement performant et à l'écoute : dialogue et proximité

Un animateur ou une animatrice pédagogique vous suit tous les jours et vous guide tout au long de la formation.

Il ou elle vous aide à reconnaître vos qualités, à prendre en main vos outils de formation, à vous organiser pour devenir autonome.

Les avantages de l'alternance :

- ⊕ Formation **gratuite** et **rémunérée**
- ⊕ Diplôme national d'État **reconnu**
- ⊕ **Expérience professionnelle complète**
- ⊕ Gain en **responsabilités**
- ⊕ **Suivi** tout au long de votre projet



Votre projet professionnel dans un environnement privilégié

Angoulême, capitale de la bande dessinée, une ville dynamique à taille humaine, labellisée « ville créative » par l'Unesco

Profitez d'un cadre idéal pour vous former en toute sérénité et sécurité.

Ville dynamique et attractive, Angoulême vous offre une multitude d'avantages !

⊕ Coûts de la vie et du logement modérés

⊕ Déplacements simplifiés ! En TGV : Bordeaux à 30 min, Paris à 1h45 et la Côte Atlantique à 1h40



Première année

- ⊕ Outils mathématiques pour Informatique
- ⊕ Programmation C# : bases & programmation objet
- ⊕ Architecture des machines
- ⊕ Principes et fonctionnement des systèmes d'exploitation
- ⊕ Initiation méthodes de travail et outils collaboratifs
- ⊕ Conception visuelle & Conception sonore
- ⊕ Initiation au Game & Level Design
- ⊕ Ateliers de conception de jeux

Deuxième année

- ⊕ Programmation avancée
- ⊕ Management de projet pour le divertissement numérique
- ⊕ Programmation sur smartphone et tablettes tactiles
- ⊕ Principes des réseaux informatiques
- ⊕ Approfondissement middleware de jeux vidéo
- ⊕ Conception sonore dynamique
- ⊕ Préparation d'un personnage 3D pour le jeu
- ⊕ Game et Level Design appliqué
- ⊕ Interaction Homme-Machine : conception d'interface et UX

Troisième année

- ⊕ Base de l'analyse mathématique
- ⊕ Le joueur et son marché
- ⊕ Conduite d'un projet informatique
- ⊕ Cybersécurité : référentiel, objectifs et déploiement
- ⊕ Anglais
- ⊕ Traitement du signal et analyse d'images
- ⊕ Synthèse d'image avancée
- ⊕ Base de données



Un établissement de formation reconnu pour vous faire réussir

 **Le Cnam**

Établissement public d'enseignement supérieur et leader de la formation professionnelle en France, le Conservatoire national des arts et métiers forme chaque année plus de 60 000 personnes.

Mentions officielles

Licence générale sciences
technologies santé mention
informatique parcours jeux vidéo

- ☎ Code Cnam : LG02503A
- ☎ Code RNCP : 24514

Modalités pédagogiques

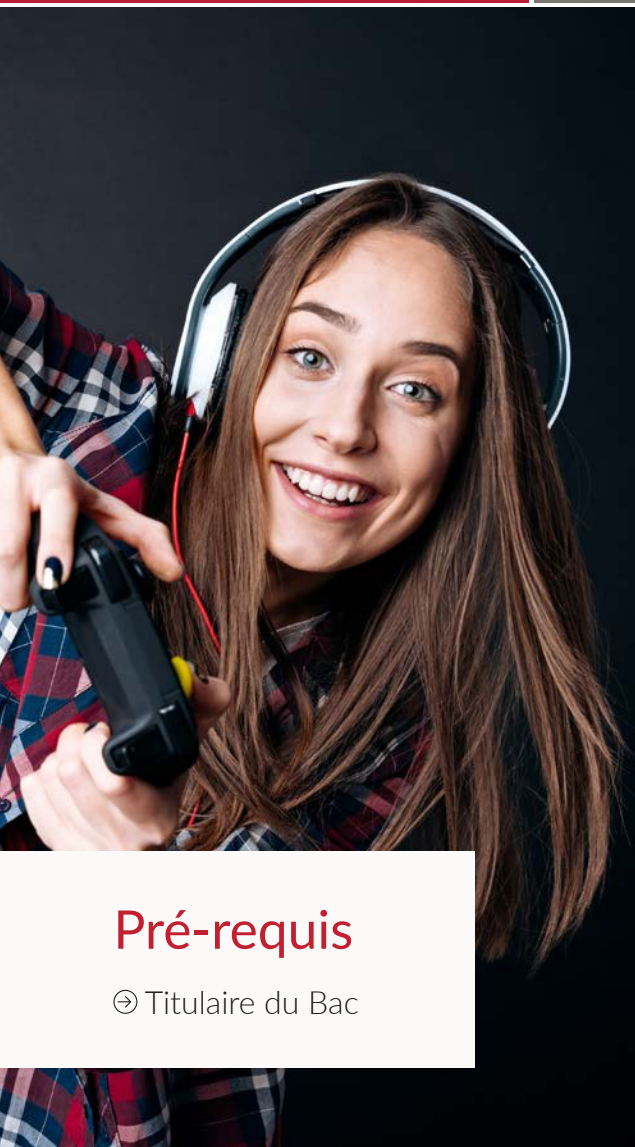
Cours en présentiel et à distance

Modalités d'évaluation

Contrôle continu, travaux de
groupes, travaux personnels,
examens de connaissances

Modalités de validation

Pour valider la licence, vous
devez obtenir une moyenne
annuelle supérieure à 10/20
avec une note minimale de
7/20 dans chaque unité
d'enseignement et valider
les crédits d'expérience
professionnelle en entreprise



Pré-requis

- ☎ Titulaire du Bac

Étapes d'admission



Contactez-nous ou téléchargez les modalités de
candidature sur <https://enjmin.cnam.fr> ou sur
www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr



Procédez à votre **inscription administrative**
sur la plateforme en ligne :
<https://recrutement.cnam-enjmin.fr/?diploma=licence>



Déposez vos **preuves de compétences**
et réalisez les **exercices** demandés.



Un **oral** vous sera proposé.



Si l'entretien est concluant, vous serez déclaré
admissible. Vous pourrez alors bénéficier d'un
accompagnement personnalisé pour vous aider
dans vos démarches de recherche d'entreprise.

Nous contacter

Cnam Nouvelle-Aquitaine
Cité Numérique
2 rue Marc Sangnier
33 130 Bègles

- ☎ 05 57 59 23 00
- ✉ naq_alternance@lecnam.net
- 🌐 www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr

Cnam-Enjmin

138 rue de Bordeaux
16 000 Angoulême

- ☎ 05 45 68 06 78
- ✉ enjmin@lecnam.net
- 🌐 <http://enjmin.cnam.fr>