

# Projet Spé - ET4

## Prep. Rapport + Presentation

**Best Form of communication:** ecampus forum

(in emails add to subject: [Projet-Spé])

[anastasia.bezerianos@universite-paris-saclay.fr](mailto:anastasia.bezerianos@universite-paris-saclay.fr)

# Suggested plan

[30/03], => tests utilisateurs  
wrap-up your project

[06/04], => (vous travaillez en autonomie)  
finish coding,  
start writing,  
prepare for presentation

[13/04], => idem

**Soutenance > [20/04]**  
**et Rapport**

# Today

user testing (find issues, priorities fixes)

- lend / borrow another team's member to help

  - chose a volunteer to send to others

  - chose who presents/guides in your team and who notes

plan on how to wrap-up your project

- what is missing to “complete”

- what is essential to demo / present

- what do you have time for

# Evaluation

Project will be evaluated in terms of **Project Quality / Complexity**  
**Process + Reflection**

the elements come from: progress, demo/presentation, report

- Demo / Application : meets carné de charges, stable, user friendly
- Presentation : convincing, on time, well-prepared
- [ Code : organisation, readability, documentation ]
- Report : explains deliverable, work organization, choices, changes to original plan, **reflective**
- Progress : (bi) weekly improvements

(calibrated by project complexity)

# Rapport

10 à 20 pages, avec des images (planning, schéma, prototypes, plusieurs aspects de votre applications ...)

1. **Contexte** : Présentation et mise en situation du projet, choix du sujet / motivation, idée générale de votre solution, concurrences / concurrents ;
2. **Travail en équipe / Planification** : Répartition du travail, cahier des charges et adaptations éventuelles, cahier d'avancement, outils utilisés. Réflexion sur votre processus (les choses qui ont fonctionné et ce que vous faisiez différemment ;
3. **Development** : Choix des technologies utilisées (y compris pour la conception UX ou prototypage); erreurs, fausses routes avec analyse du pourquoi et solutions apportées ou envisagées ;
4. **Réalisation** : Etes-vous loin d'un projet complet, points manquants, retours utilisateurs ;
5. **Conclusion / Discussion** : Recul sur les choix, réflexion sur votre apprentissage, auto-critique.

# Démo / Présentation

Présentation orale de 15 minutes max, avec un support numérique (diaporama) et un démo de votre projet. Il est conseillé de se baser sur son dossier / rapport pour élaborer cette présentation :

motivation / problème, solution proposé

organisation en équipe (brièvement)

choix technologiques / dev (brièvement)

(démo)

testing / retours utilisateurs

réflexion / autocritique

La présentation doit s'achever par une **démonstration** du projet et de son fonctionnement (dans les 15 min).

Attention : si votre projet est hébergé à l'extérieur, il faut avoir un "backup" local sur votre ordinateur (i.e., au cas ou, ne soyez pas dépendant d'une connexion à Internet).

# Démo

Pour la partie **démo** de votre projet, pensez à une démonstration qui essaye d'abord de montrer comment cela résout le problème (motivation), peut-être avec une "histoire" d'utilisation, avant de lister toutes les fonctionnalités possibles / avancées.

Il faut pratiquer : les transparents et le démo pour ne pas dépasser le temps de 15min (suggestion : au minimum 5min démo)

# Peer Feedback

Le but est toujours l'apprentissage et l'amélioration (pour tou.te.s, y compris la prof). Pendant la journée des démos nous allons tou.te.s discuter et donner de peer-feedback :

(i) chaque équipe sera responsable de poser au minimum une question à une autre équipe ;

(ii) chaque personne responsable de donner de feedback à des projets spécifiques :

- un chose que vous avez aimé
- un chose qui peut être amélioré

... Et réfléchir à ces deux questions pour le cours aussi