

JIP 2022 - A10 Innodays

Organiser un séminaire entrepreneurial* pour
développer la capacité à innover de nos étudiant·e.s,
c'est possible !

interdisciplinaire, inter-niveaux LMD, interculturel

JIP 2022 Mer 20/04 14h30 - 16h30

JIP 2022 - A10 Innodays

Organiser un séminaire entrepreneurial* pour développer la capacité à innover de nos étudiant·e.s, c'est possible !
interdisciplinaire, inter-niveaux LMD, interculturel

JIP 2022 Mer 20/04 14h30 - 16h30

JIP2022 Atelier
Rush_Inno V0

Déroulement de l'atelier

Deux retours d'expérience 14h30

Rush Pharmaceutical Business Game EUGLOH
EUGLOH Innovation Days

Atelier : construisez vos propositions 15h30



Retours d'expérience

Lancement

"Séminaire sur l'innovation", "entrepreneuriat", qu'est-ce que ces termes évoquent pour vous ?

Quelles sont vos attentes quant à cet atelier ?

Exprimez-vous sur Padlet !

JIP 2022 Atelier 10 - Lancement (10')

Monter un séminaire entrepreneurial* pour développer la capacité à innover de nos étudiant-es, c'est possible ! *interdisciplinaire, inter-niveaux LMD, interculturel

"Séminaire sur l'innovation", "projet entrepreneurial", qu'est-ce que ces termes évoquent pour vous ?

Avez-vous des expériences de ce type d'activités ?

Quelles sont vos attentes quant à cet atelier ?

ADD SECTION

Lancement

PADLET

RetEx RUSH Pharmaceutical & Innovation Days : quels points communs ?

Objectifs des deux dispositifs

Découverte et mise en oeuvre de la démarche entrepreneuriale / intrapreneuriale
Développement des soft skills

Principe

Real-life projects
Learning by doing

Cible/public

Equipes mixtes internationales d'étudiants et apprentis tous niveaux LMD, toutes disciplines

Modalités, calendrier & planning

Présentiel : 3 à 5 jours
et/ou hybride : 10-20h en virtuel

Livrables

Livrables au fil de l'eau
Pitch final possible

Support

Mentoring interne ou externe
éventuellement Serious game (Rush Pharmaceutical Business Game)

Certification 2 ou 3 ECTS

RetEX Rush Pharmaceutical Business Game

Lancer un produit de santé : stratégie entrepreneuriale



U.PORTO



LUND
UNIVERSITY



université
PARIS-SACLAY



LMU
LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN



SZTE
UNIVERSITY OF SIEGES

- Rush Y1
 - Teaser : <https://bit.ly/eugloh-y1-video-teaser>
- Rush Y2
 - Teaser : <https://bit.ly/eugloh-y2-video-teaser>
 - Thank you teachers : <https://bit.ly/eugloh-y2-thank-you-teachers-and-staff>
 - Congrats to winners : <https://bit.ly/eugloh-y2-congratulations-to-the-winning-teams>

RetEX Rush Pharmaceutical Business Game

Lancer un produit de santé : stratégie entrepreneuriale



U.PORTO



LUND
UNIVERSITY



université
PARIS-SACLAY



LMU
LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN



SZTE
UNIVERSITY OF SIEGES

Objectif

Développer son entreprise en lançant 2 produits pharmaceutiques sur les marchés Europe et Asie en réponse à des appels d'offre

Cible

Équipes de 5/6 étudiants parmi les 5 Universités partenaires EUGLOH
Dernière édition : 300 étudiants

Le Rush, un jeu “sérieux” de simulation de management en ligne en anglais

Compréhension/maîtrise de l'ensemble du processus de prise de décisions
marketing pour des produits de Santé (conception, stratégie, vente)

RetEX Rush Pharmaceutical Business Game

Lancer un produit de santé : stratégie entrepreneuriale



Kick-off session

- Live, online with all participants
- Introduction of the teachers
- Presentation of the rush game: organisation, planning, rules and teams
- Brief on interculturality
- 1 practice round

2 rounds

Deliverables

- Intercultural video
- Business strategy

3 rounds

Coach meeting

- Performance review for each team with 1 of the instructors, online, during 15 minutes

Deliverables

- Letter to shareholders
- Advertisement video

1 round = 4 hours

Last 2 rounds!

Debriefing session

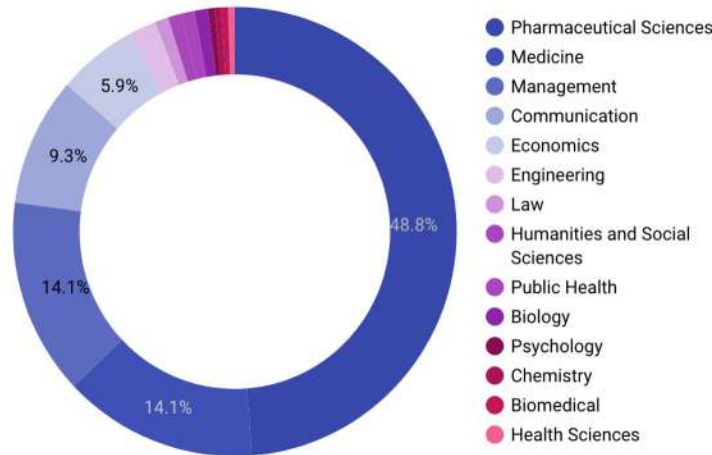
- Live, online with all participants
- Performance review of the teams, commented by the teachers
- Presentation of the results
- Announcement of the winners, and the final reward

RetEX Rush Pharmaceutical Business Game

Lancer un produit de santé : stratégie entrepreneuriale

Audience

- Licence,
- Master,
- Doctorate



Prérequis pour les étudiants

- **Anglais** suffisant pour partager ses idées !
- **Capacité à travailler en équipe**



Gain pour les étudiants

- Compréhension des opérations de commercialisation pharmaceutique dans un environnement dynamique et par le jeu
- Mise en œuvre (ou apprentissage de la pratique) de concepts de finance d'entreprise et de marketing de base d'un produit lié à la santé
- Pratique de l'anglais scientifique dans des domaines spécifiques
- Compétences en communication interculturelle

Ressources et Points techniques

- Mentoring local : professeurs des 5 partenaires EUGLOH
- Licences Cesim (plateforme du jeu) : prix pour des commandes de masse
- Valorisation de l'activité : certificat de participation, obtention de 2 à 3 ECTS

RetEX Innovation Days AI in Health Szeged 2021

Développer une appli ou un service IA & santé



U.PORTO



LUND
UNIVERSITY



université
PARIS-SACLAY



LMU
LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN



SZTE
UNIVERSITY OF SZEGED

Objectif

Développer une application, un service ou un bien en lien avec la santé et l'IA à partir de problématiques réelles

Cible

Equipes interdisciplinaires de 4/5 étudiants LMD parmi les 5 Universités partenaires EUGLOH

Promouvoir la pensée innovante

Explorer un marché, définir une proposition de valeur, construire un *Business Model Canvas* viable, s'entraîner à pitcher.

RetEX Innovation Days AI in Health Szeged 2021

Développer une appli ou un service IA & santé



U.PORTO



LUND
UNIVERSITY



université
PARIS-SACLAY



LMU
LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN



SZTE
UNIVERSITY OF SZEGED

En pratique ? Une démarche Design Thinking

Empathize, Define, Ideate, Build, Test

J1

Kick-Off meeting

Recherche documentaire - Ciblage et énoncé du problème/besoin

Livable : Persona

J2

Veille concurrentielle

Idéation

Livable : Proposition de Valeur

J3

Construction du Business Model Canvas

Livable : Concours de pitch

RetEX Innovation Days AI in Health Szeged 2021



Ce qu'en pensent nos étudiants... Great, very professional.

Organization

With regular online discussion sessions, we were supported in the implementation of our strategy.

Exercise

real life
It was interesting.... It's a real problem that was highlighted

Game language

I have a very average level of English but it did not give me any difficulty to play or communicate with European students.

New environment

That helped me because I find myself in a completely different environment and for once, we are talking about it seriously. Thank you.

Technical aspects

Software well done.
We used our personal computers at our homes

Feedback des étudiants



Organization

"With regular online discussion sessions, we were supported in the implementation of our strategy."

Internationalisation at-home
Overall mark = 15.3/20 (± 0.7)

Exercise close to real life

"It was interesting.... It's a real problem that was highlighted."

New environment

"That helped me because I find myself in a completely different environment and for once, we are talking about it seriously. Thank you."

Game language

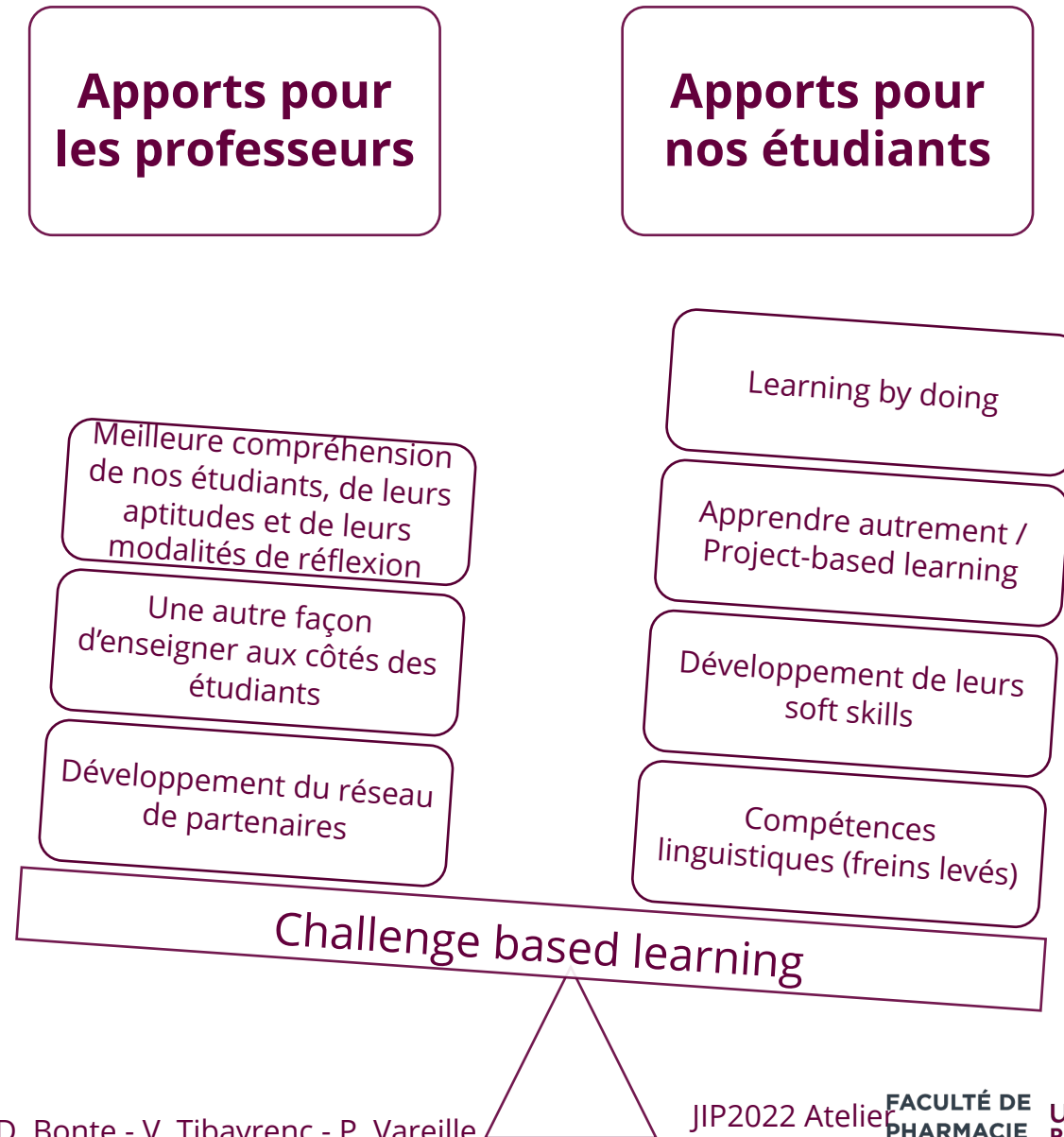
"I have a very average level of English but it did not give me any difficulty to play or communicate with European students."

Technical aspects

"We used our personal computers at our homes."



Ce qu'ils en pensent...





Internationalization at home

Vivre l'interculturalité & l'interdisciplinarité en milieu professionnel : "savoir-y-faire", mettre en valeur la complémentarité v/s la spécificité, sortir de sa zone de confort



Soft skills renforcées : prise de décision, gestion du risque, structuration de sa pensée, out-of-the-box thinking, etc.



Networking : construction d'un réseau



Internationalisation de nos formations



Synergies au niveau de l'**enseignement** et de la **recherche** : favoriser le développement à l'international



Nouvelles collaborations Universités-Entreprises-Institutions



Professeurs et Alumni networking

Où trouver les ressources pour organiser un challenge entrepreneurial ?

Ressources humaines

Des collègues motivés
Des mentors (externes)

EUGLOH
E+ Mobilité Hybride

Réseaux

EUGLOH
Erasmus+ UPSaclay
Réseaux industriels

Infrastructure logicielle

Serious game Rush
Ou pas...
Outils de travail collaboratifs
Discord, Google Meet, etc.

cesim

Miro, MSTeams, Zoom,

Équipement (si présentiel)

Salles équipées de PC + vidéoprojecteur - 1 amphi

Budget

Licences, HCC collègues/mentors, per diem mobilités + transport
AAP UPSaclay (Oser/Transformer, Summer school, École, etc.)
AAP Erasmus+ (BIP, etc.)

S'appuyer sur le réseau EUGLOH

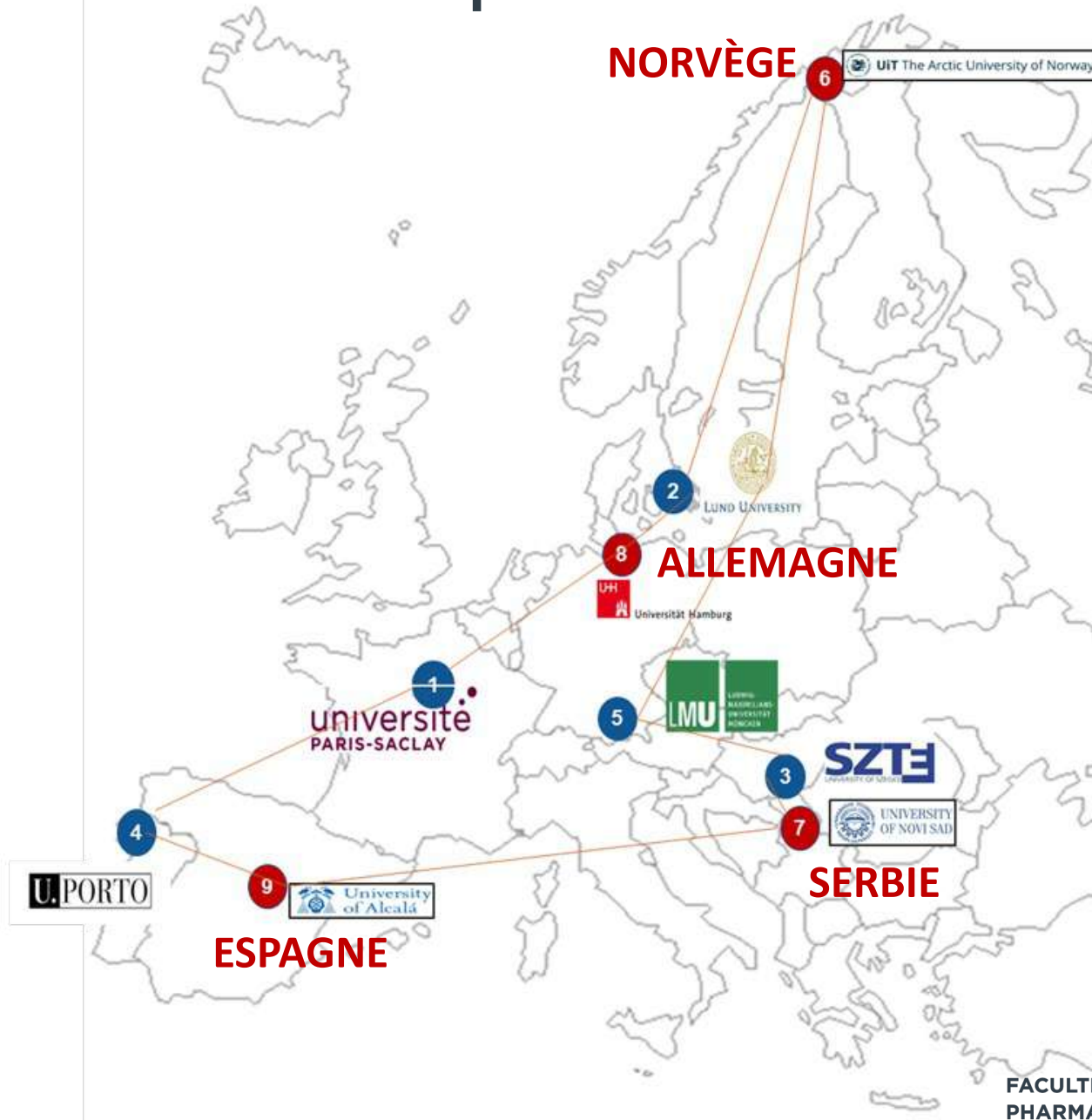
The European University Alliance for Global Health



EUGLOH as a **pilot European university** able to:

- offer a **European experience to 50% of its students at all levels**
- improve **European skills and practices of teaching and administrative staff**
- build a **European Campus** with a high level of integration supported by common procedures and structures
- enhance the **attractiveness and competitiveness** of European higher education, research and innovation
- be an internationally recognized observatory of **best practices and expertise** in Global Health

9 universités sur la période 2022-2026 ?



Nouveaux partenaires :
University of Hamburg
University of Alcalá
University of Tromsø
University of Novi Sad

GLOBAL HEALTH

EUGLOH
European
University

TRAINING
OPPORTUNITIES
MOBILITY
EUROPEAN HEALTH
EXTENDED
CAMPUSES
INTERCULTURALITY
INCLUSIVENESS





Atelier 15h30

Échanges : convaincus ? Premières impressions (15')



Et maintenant, à vous de jouer ! (20')

Construisons ensemble des propositions de séminaire entrepreneurial.

Padlet

Restitution (20')

Présentez vos propositions.

JIP 2022 Atelier 10 - Propositions (20')

Imaginez en équipe des propositions de séminaire entrepreneurial

Cible : quelle.s université.s, quelle.s formation.s ?

Quelle thématique entrepreneuriale ?

Quelles modalités ? (en ligne/présentiel, durée, moment, etc.)

Avec/Sans serious game ?

Quelles ressources ?

Quels livrables ?

Quelle place dans votre maquette + ECTS ?

Vos propositions (PADLET)



Merci !