

NSA'muse

JEU DE RÔLE

Activité fil rouge interdisciplinaire

MN. Maillard, S. Pagliaro,
PH. Benetti, V. Bosc, M. Darsonval, AM. Davila
& B. Rega, V. Camel, B. Baatard,
D. Azzout-Marniche, O. Davidenko
& *Loan Prevond, game designer*

AAP Innovation pédagogique 2022
Université Paris-Saclay
« Oser – initiatives pédagogiques »

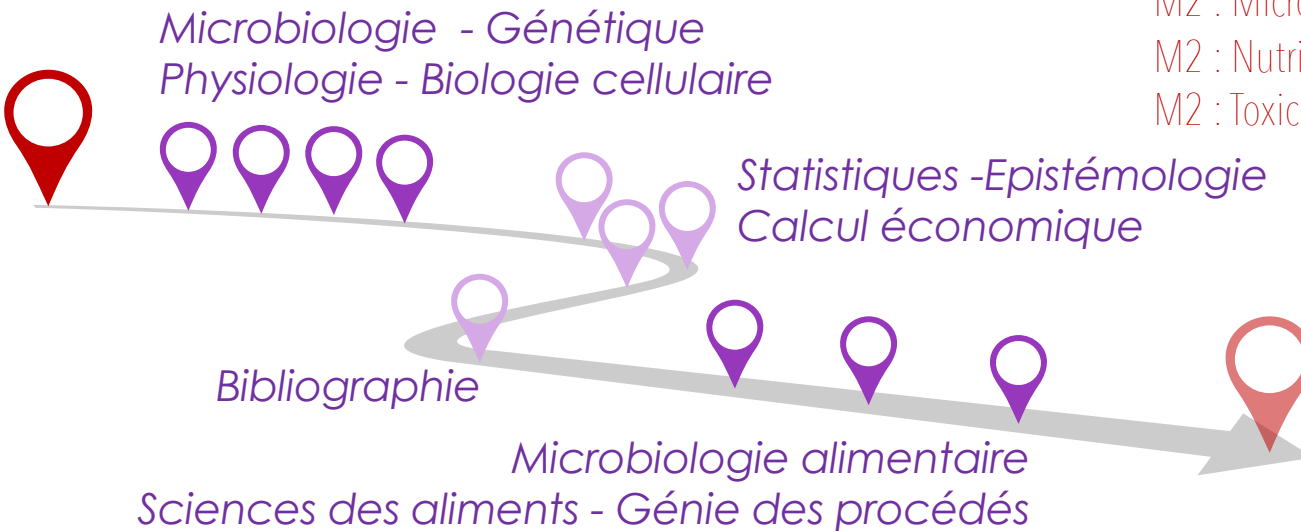
Séminaire pédagogique
4 juillet 2023

AgroParisTech



NSA'muse : pour qui ? pourquoi ?

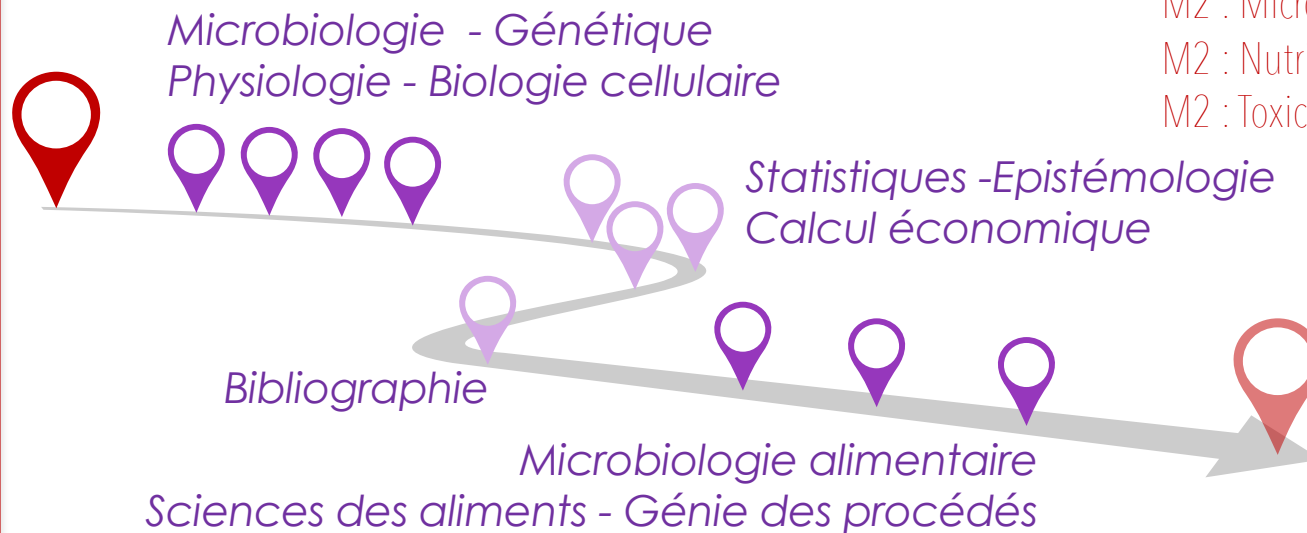
Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



- M2 : Analyse des Risques Sanitaires liés à l'Alimentation
- M2 : Ingénierie Produits Procédés
- M2 : Microbiologie Génie Biologique
- M2 : Nutrition Santé
- M2 : Toxicologie Environnement Santé

NSA'muse : pour qui ? pourquoi ?

Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



M2 : Analyse des Risques Sanitaires liés à l'Alimentation
M2 : Ingénierie Produits Procédés
M2 : Microbiologie Génie Biologique
M2 : Nutrition Santé
M2 : Toxicologie Environnement Santé

Le M1 offre un grand écart thématique ... mais nous constatons que les étudiants ne tirent pas suffisamment profit de la **pluridisciplinarité** proposée.

→ Il manque un fil conducteur lisible et efficace

- qui relie les principaux modules d'enseignement, et
- donne une approche intégrée des questions / transition alimentaire.

NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

**Master 1 Université Paris-Saclay
Sciences des Aliments & Nutrition**



**30 apprenants
6 équipes**

**Un collectif enseignant
« maître du jeu »**



Partie 1



Partie 2



Partie 3



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

NSA'muse : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



30 apprenants
6 équipes

Un collectif enseignant
« maître du jeu »



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

NSA'muse : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

Créer sa civilisation
(état de santé, régime, activités, profession, etc.)

Gérer les ressources
(nature, disponibilité, etc.)

Transformer
(multi-critères)

hasard – événements – échanges – pièges

NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



30 apprenants
6 équipes

Un collectif enseignant
« maître du jeu »



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

NSA'muse : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

CARNET DE
PROGRESSION
INDIVIDUEL



Auto-évaluation + Accompagnement - Solutions de remédiation par le collectif enseignant



OPEN-BADGES
(valorisation de
compétences)

NSA'muse : comment ? par qui ?

