

# NSA'muse

## JEU DE RÔLE

### Activité fil rouge interdisciplinaire

MN. Maillard, S. Pagliaro,  
PH. Benetti, V. Bosc, M. Darsonval, AM. Davila  
& B. Rega, V. Camel, B. Baatard,  
D. Azzout-Marniche, O. Davidenko  
& *Loan Prevond, game designer*

AAP Innovation pédagogique 2022  
Université Paris-Saclay  
« Oser – initiatives pédagogiques »

Séminaire pédagogique  
4 juillet 2023

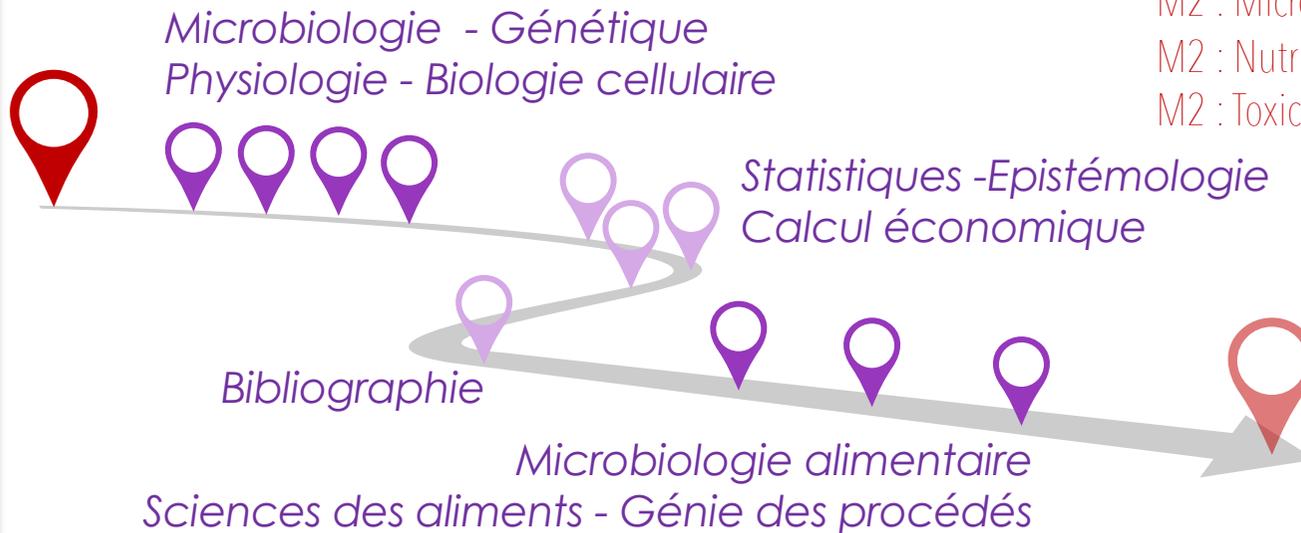
AgroParisTech



# NSA'muse : pour qui ? pourquoi ?

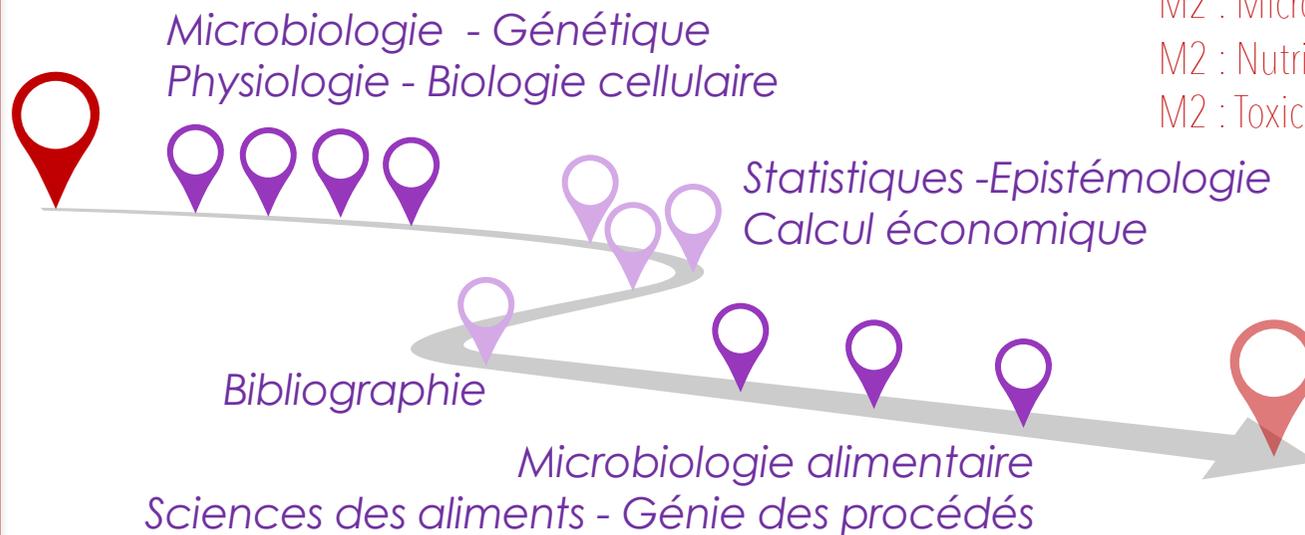
## Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition

M2 : Analyse des Risques Sanitaires liés à l'Alimentation  
M2 : Ingénierie Produits Procédés  
M2 : Microbiologie Génie Biologique  
M2 : Nutrition Santé  
M2 : Toxicologie Environnement Santé



# NSA'muse : pour qui ? pourquoi ?

## Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



M2 : Analyse des Risques Sanitaires liés à l'Alimentation  
M2 : Ingénierie Produits Procédés  
M2 : Microbiologie Génie Biologique  
M2 : Nutrition Santé  
M2 : Toxicologie Environnement Santé

Le M1 offre un grand écart thématique ... mais nous constatons que les étudiants ne tirent pas suffisamment profit de la **pluridisciplinarité** proposée.

→ Il manque un fil conducteur lisible et efficace

- qui relie les principaux modules d'enseignement, et
- donne une approche intégrée des questions / transition alimentaire.

# NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

## Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



30 apprenants  
6 équipes

Un collectif enseignant  
« maître du jeu »



Partie 1



Partie 2



Partie 3



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

**NSA'muse** : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

# NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

## Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



30 apprenants  
6 équipes

Un collectif enseignant  
« maître du jeu »



Partie 1



Partie 2



Partie 3



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

**NSA'muse** : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

**Créer sa civilisation**

(état de santé, régime, activités, profession, etc.)

**Gérer les ressources**

(nature, disponibilité, etc.)

**Transformer**

(multi-critères)

hasard – événements – échanges – pièges

# NSA'muse : qu'est-ce que c'est ?

## Master 1 Université Paris-Saclay Sciences des Aliments & Nutrition



30 apprenants  
6 équipes

Un collectif enseignant  
« maître du jeu »



Partie 1



Partie 2



Partie 3



Simulations de **situations professionnelles** visant à répondre aux grands enjeux de la **transition alimentaire**, valorisant la **diversité des apprenants** et nécessitant la mise en œuvre des **connaissances et compétences développées** dans chacun des module d'enseignement du M1.

**NSA'muse** : jeu de rôle semi-collaboratif / semi-compétitif, interdisciplinaire, qui se joue tout au long de l'année

CARNET DE  
PROGRESSION  
INDIVIDUEL



Auto-évaluation + Accompagnement - Solutions de remédiation par le collectif enseignant



OPEN-BADGES  
(valorisation de  
compétences)

# NSA'muse : comment ? par qui ?

